

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

DX3350
DW3320
DH3331
DH3330
DU3340
DU3341
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

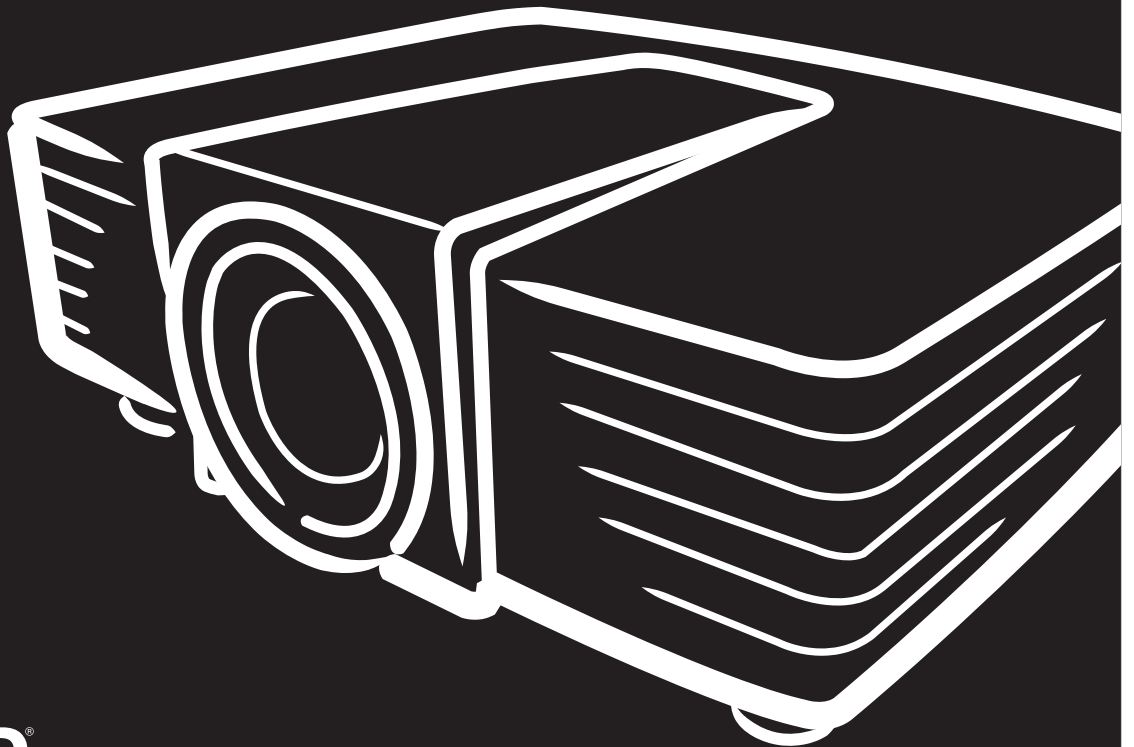
Brukerveiledning

Kyttöhje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل ل ليد

Manual do Usuário



DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2015

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken



Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



MHL, het MHL-logo, en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL licensing, LCC.



HDBaseT™ en het HDBaseT Alliance logo zijn handelsmerken van de HDBaseT Alliance.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie



Belangrijk:

wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. **Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.**

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.



Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.



Opgelet:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.



Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

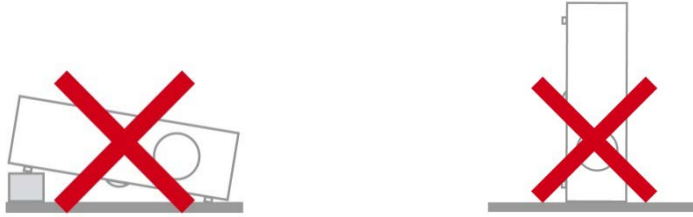
“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

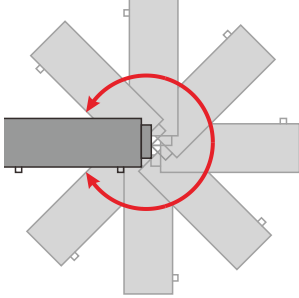
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

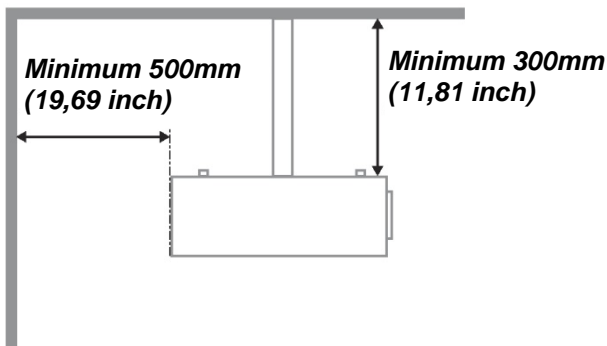
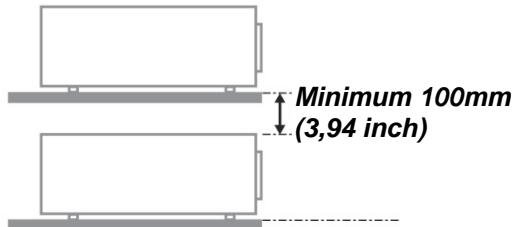
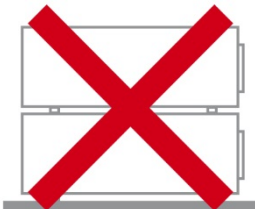
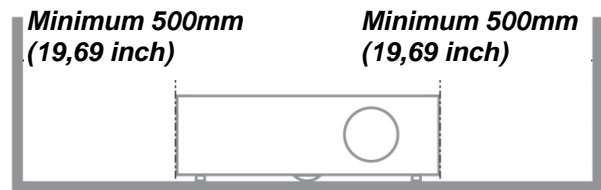
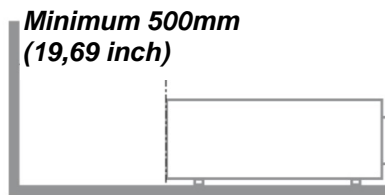
- **Kantel de projector niet naar links of rechts**, anders kan de levensduur van de lamp dramatisch afnemen en het kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



- **Er is geen limiet aan het omhoog of omlaag kantelen.**



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.

- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheidscapaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de Hoogtemodus in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen (>1 meter) om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie [De projectielamp vervangen](#) op pagina 55 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie [De projector reinigen](#) pagina 59.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte Wettelijke naleving [Naleving voorschriften](#) op pagina 78 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*
- *Hoge helderheid voor projectie in zo ongeveer elke omgeving.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA voor duidelijke en scherpe beelden.*
- *DLP® en BrilliantColor™ technologieën van Texas Instruments.*
- *Lens in het midden voor een eenvoudige installatie.*
- *Horizontale en verticale lensverschuiving.*
- *Compatibiliteit met MHL-apparaten voor streamen van video en audio vanaf een geschikt mobiel apparaat.*
- *Ingebouwde luidspreker met meerdere in- en uitgangen voor audio.*
- *Netwerk-voorbereid voor integratie en systeembeheer via RJ45.*
- *Afgedichte engine voor het minimaliseren van de invloed van stof en rook.*
- *Lampdeksel op de bovenkant voor eenvoudig verwijderen en plaatsen van lamp.*
- *Anti-diefstal beveiligingsfuncties: Kensington® beveiligingsslot, beveiligingsbalk.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

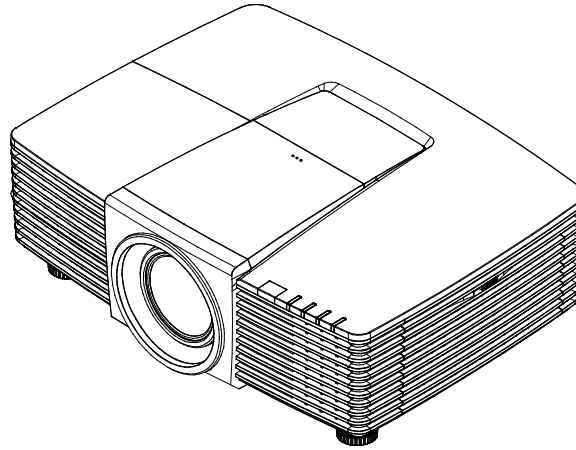
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	2
<i>Vooraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	6
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING	10
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	10
INSTELLING EN GEBRUIK.....	11
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN	11
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELLEN	12
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING).....	14
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	16
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPPOSITIE MET LENSVERSCHUIFING BIJSTELLEN	17
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i>	18
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i>	20
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN	21
HET VOLUME AANPASSEN	22
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	23
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU.....	23
<i>Navigeren in het OSD</i>	23
DE OSD-TAAL INSTELLEN	24
OVERZICHT OSD-MENU	25
MENU BEELD	28
<i>Het menu Computer</i>	29
<i>Geavanceerd functies</i>	30
<i>Witbalans</i>	31
<i>Kleurbeheerder</i>	32
MENU INST. 1	33
<i>Trapezium</i>	34
<i>Audio</i>	34
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	35
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	37
<i>4 hoekstuk</i>	38
MENU INST. 2.....	39
<i>Status</i>	40
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	41
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	53
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	55
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	55
<i>De lamp opnieuw instellen</i>	58
DE PROJECTOR REINIGEN.....	59
<i>De lens reinigen</i>	59
<i>De behuizing reinigen</i>	59
<i>Het luchtfilter reinigen</i>	60
DE FYSIEKE VERGRENDELING GEBRUIKEN	63
<i>De Kensington beveiligingsleuf gebruiken</i>	63
<i>Het beveiligingsbalkslot gebruiken</i>	63
PROBLEMEN OPLOSSEN.....	64
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	64
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN.....	64
LED-FOUTBERICHTEN	65

BEELDPROBLEMEN	66
LAMP-PROBLEMEN	66
PROBLEMEN MET DE AFSTANDBEDIENING.....	67
AUDIOPROBLEMEN.....	67
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	67
HDMI V & A.....	68
SPECIFICATIES	69
SPECIFICATIES.....	69
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	73
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	73
TABEL TIMINGMODUS.....	74
PROJECTORAFMETINGEN	77
NALEVING VOORSCHRIFTEN	78
FCC-WAARSCHUWING.....	78
CANADA	78
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN.....	78
BIJLAGE I.....	79
RS-232C-PROTOCOL.....	79

Controlelijst verpakking

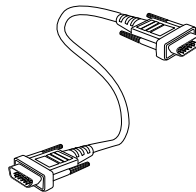
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



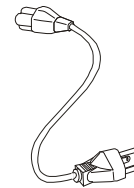
Projector



Afstandsbediening
(batterijen meegeleverd)



VGA-kabel



Netsnoer



CD-ROM
(deze gebruikshandleiding)



Garantiekaart



Snelstartkaart

Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

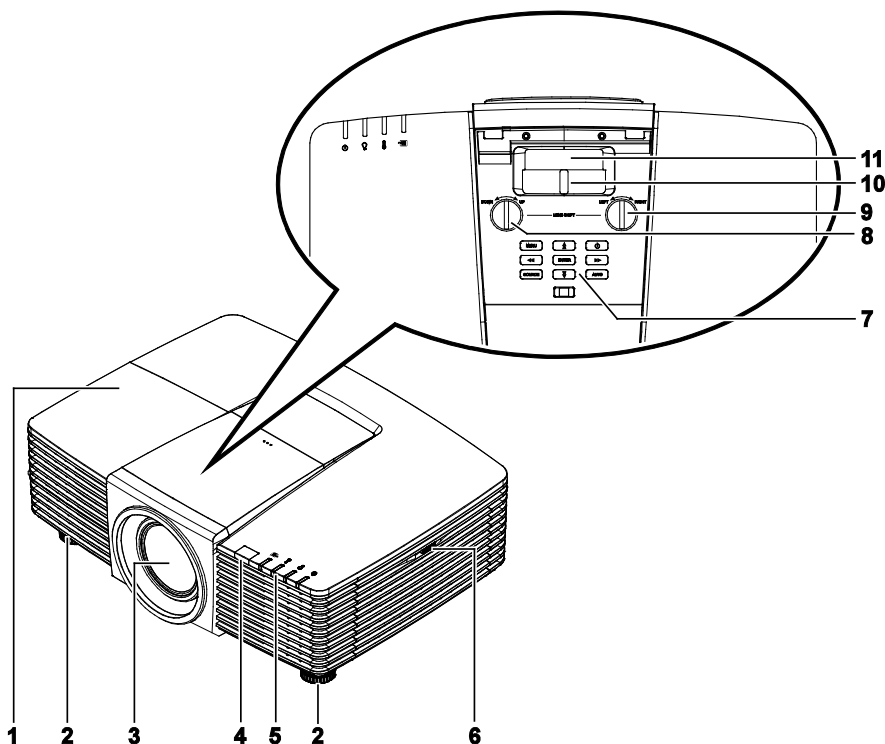


Opgelet:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht



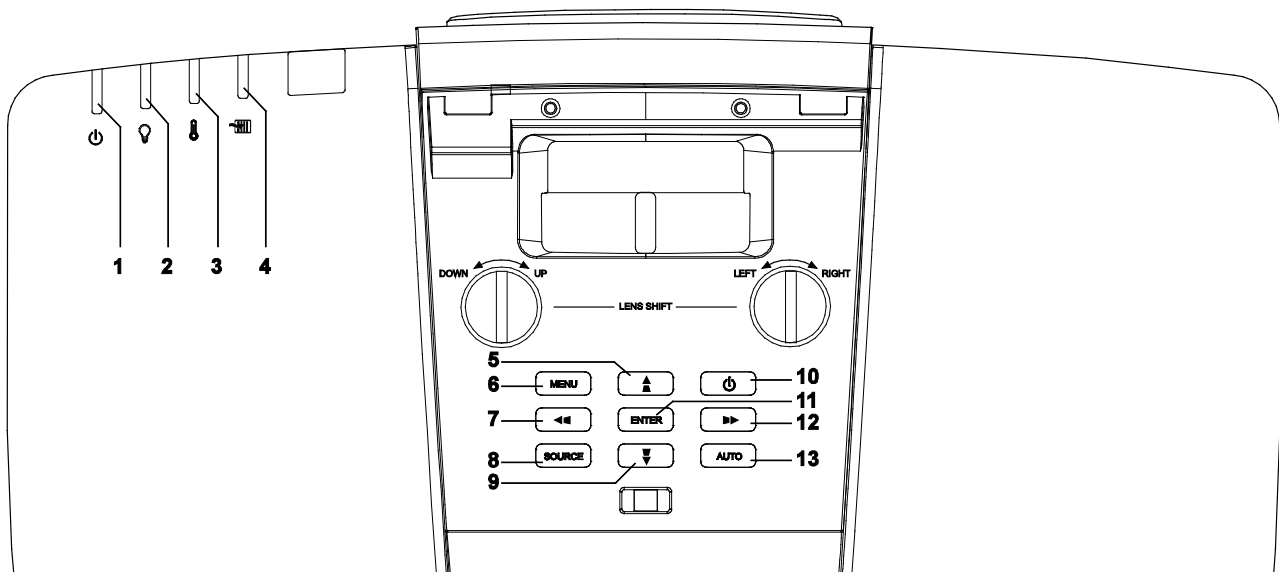
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp te vervangen.	55
2.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	14
3.	Lens	Projectielens.	
4.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening.	7
5.	LEDs	Geeft de projectorstatus weer.	3
6.	Ventilatie-opening	Inlaat koude lucht.	60
7.	Functietoetsen	Knoppen voor OSD (On-Screen Display)	3
8.	Vertikale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan.	18
9.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan.	19
10.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld.	21
11.	Focusing	Stelt het geprojecteerde beeld scherp.	21



Belangrijk:

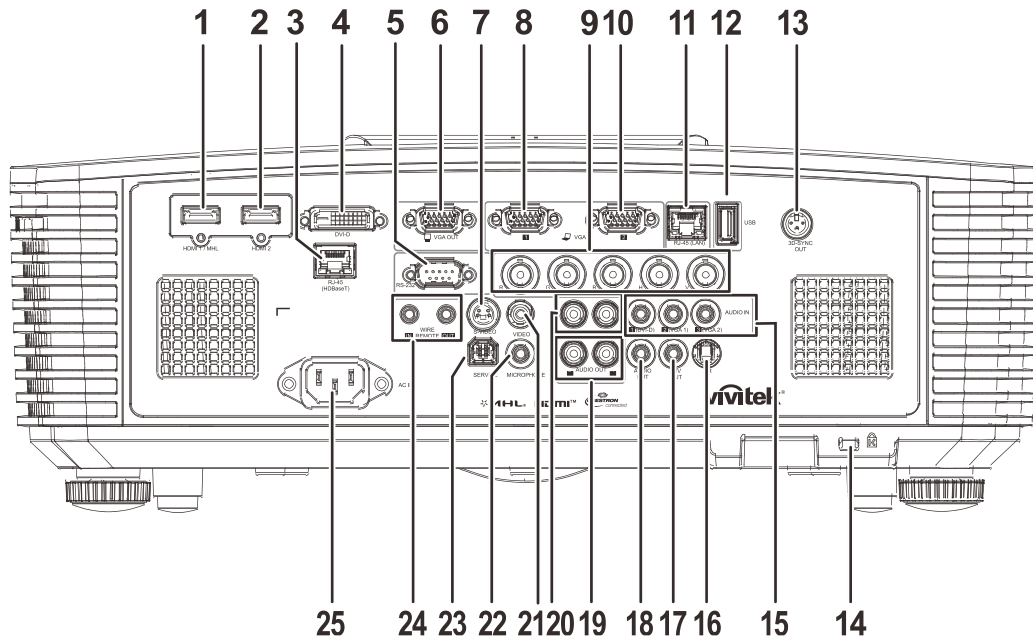
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. *Blokkeer de ventilatieopeningen niet.*

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Voeding-LED	De aan/uit-reeks weergeven.	65
2.	Lamp-LED	De lampstatus weergeven.	65
3.	Temperatuur-LED	De thermische status weergeven.	65
4.	Filter LED	Toont de waarschuwing voor filter vervangen.	65
5.	▲	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Verticale Trapezium.	23
6.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's.	23
7.	◀◀	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Horizontale Trapezium.	23
8.	BRON	Open het menu Bron.	
9.	▼	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Verticale Trapezium.	23
10.	Power (voeding)	Schakelt de projector in of uit.	12
11.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op.	23
12.	▶▶	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Horizontale Trapezium.	23
13.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie.	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	HDMI 1 /MHL	De HDMI/MHL-kabel aansluiten van een HDMI/MHL-apparaat. Opmerking: Instellen van de bron op HDMI 1/MHL kan tevens aangesloten slimme MHL-apparatuur laden als de projector is ingeschakeld.	
2.	HDMI 2	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (tillgänglig i DH3331/DU3341)	Sluit een RJ45 Cat5e/Cat6 kabel aan voor ontvangst van HDBaseT-signaal.	
4.	DVI-D	Sluit de DVI-KABEL aan op een scherm.	
5.	RS-232	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening.	
6.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Pass through alleen via VGA1).	
7.	S-VIDEO	Sluit de S-VIDEO-kabel van een videoapparaat aan.	
8.	VGA 1	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft.	
9.	BNC	Sluit de BNC-kabel aan vanaf een computer.	
10.	VGA 2	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft.	
11.	RJ45 (LAN)	Sluit een Ethernet LAN-kabel aan.	
12.	USB	Sluit een USB-kabel aan voor de USB-host. Opmerking: Ondersteunt 5 V/1,0 A voor elke uitgang als de projector is ingeschakeld.	
13.	3D SYNC UIT	Sluit de ontvangsteenheid voor de 3D IR-bril aan.	
14.	Kensington beveiligingssleuf	Bevestigen op een vast object met een Kensington-slotsysteem.	63

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
15.	AUDIO IN	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat.	
16.	IR	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening.	
17.	12 V UIT	Als deze is aangesloten op het scherm via een in de winkel verkrijgbare kabel, start het scherm automatisch bij hte starten van de projector. Het scherm wordt weer opgerold als de projector wordt uitgeschakeld (zie opmerkingen hieronder).	
18.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen.	
19.	AUDIO UIT L/R	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen.	
20.	AUDIO IN L/R	Sluit de audiokabels aan van een audio-apparaat voor audio-invoer van VIDEO of S-VIDEO.	
21.	VIDEO	Sluit de composiet-kabel van een video-apparaat aan.	
22.	Microfoon	Sluit het microfoon-invoerapparaat aan.	
23.	SERVICE (onderhoud)	Alleen voor onderhoudspersoneel.	
24.	WIRE REMOTE	Sluit de kabel van de afstandsbediening aan op de projector voor bediening op afstand via de kabel. Verbind "WIRE REMOTE OUT" met "WIRE REMOTE IN" van een andere projector (zelfde model) voor seriële bediening.	
25.	Netvoeding	Sluit het netsnoer aan.	

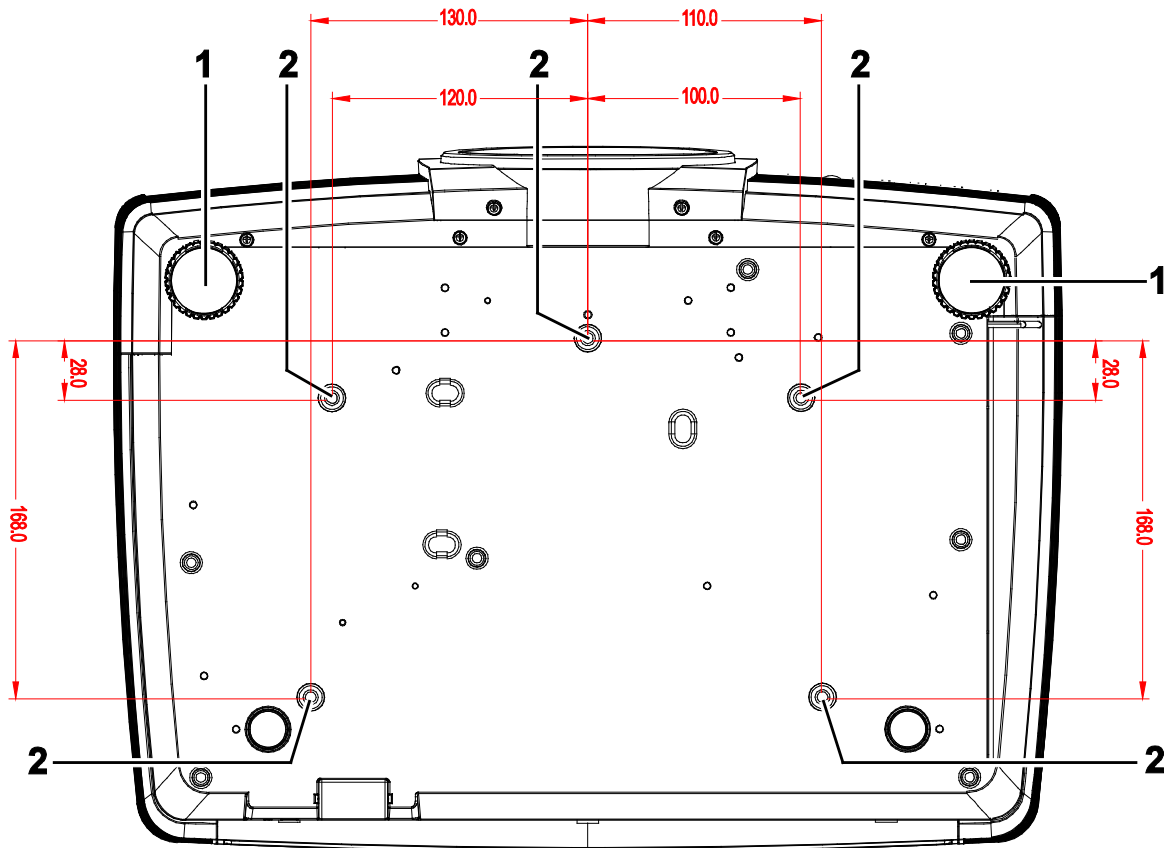
Opmerking:

- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.

**Waarschuwing:**

uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	14
2.	Gaten voor plafondmontage	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector.	

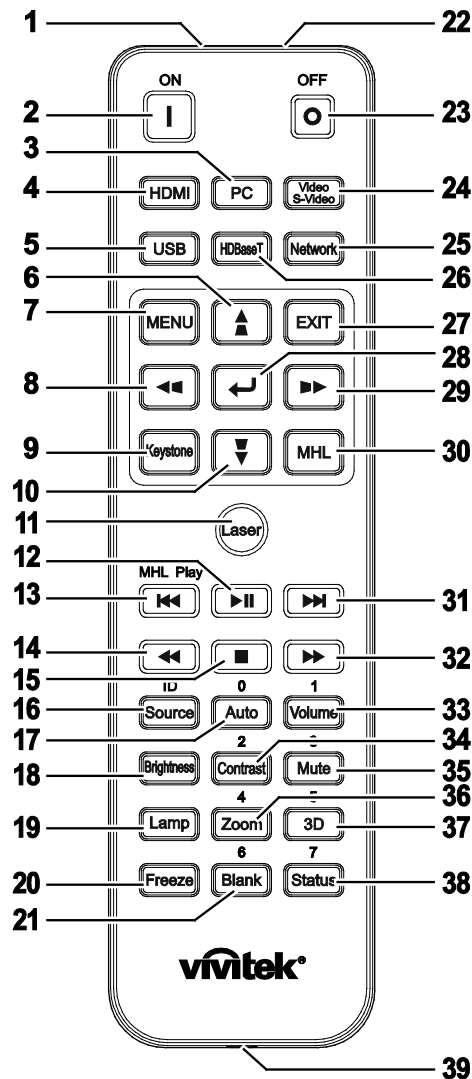
Opmerking:

Zorg er bij de installatie voor dat u alleen UL-goedgekeurde plafondmontagebeugels gebruikt.

Gebruik voor installatie tegen het plafond goedgekeurde montagehardware en M4-schroeven met een maximale indraaidiepte van 8 mm (0,13 inch).

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**










1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.
3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

Opmerking:

Voldoet aan de FDA-normen voor laserproducten met uitzondering van afwijkingen volgens de Laser Notice No. 50, gedateerd 24 juni 2007

**Opgelet:**

Gebruik van mechanismen, aanpassingen of handelingen anders dan zoals in deze gebruiksaanwijzing vermeld, kunnen blootstelling aan gevaarlijk laserlicht tot gevolg hebben.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector.	
2.	Mise sous tension	Schakelt de projector in.	12
3.	Pc	Toont de VGA1/VGA2/PC bronkeuze (wisselen).	
4.	HDMI	Toont de HDMI1/HDMI2/DVI-bronselectie (schakelen).	
5.	USB	Toont de USB-bronselectie.	
6.		Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Verticale Trapezium.	23
7.	MENU	Opent het OSD.	23
8.		Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Horizontale Trapezium.	23
9.	Trapezium	Open het menu Keystone.	
10.		Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Verticale Trapezium.	23
11.	Laser	Indrukken om de schermaanwijzer te bedienen. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	
12.		Video/muziek voor MHL afspelen/pauzeren.	
13.		Omkeren in ingestelde stappen voor MHL.	
14.		Speel het vorige item op de programmalijst af voor MHL.	
15.		Afspelen video/muziek voor MHL stoppen.	
16.	Bron/ID	Alternatieve ingangsbron. Gecombineerde toetsfunctie voor instellingen klantcode op afstandsbediening (Druk 3 seconden op de knop ID + nummer).	23
17.	Automatisch/0	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	23
18.	Helderheid	Toont de balk voor het instellen van de helderheid.	
19.	Lamp	De lampkeuzes weergeven.	
20.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm.	
21.	Blanco/6	Maakt het scherm leeg. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
22.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	
23.	UITSCHAKELEN	Schakelt de projector uit.	12
24.	Video / S-Video	Toont de VIDEO/S-VIDEO-bronselectie.	
25.	Netwerk	Toont de Netwerk-bronselectie.	
26.	HDBaseT (Beschikbaar in DH3331/DU3341)	Toont de HDBaseT-bronselectie.	
27.	AFSLUITEN	Terug naar de laatste OSD-pagina.	
28.		Opent en bevestigt instellingen in het OSD.	23
29.		Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Horizontale Trapezium.	23

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
30.	MHL	De functie Mobile High-Definition Link technologie voor smart-apparaten inschakelen.	
31.	▶▶	Vooruit in ingestelde stappen voor MHL.	
32.	▶▶	Speel het volgende item op de programmalijs af voor MHL.	
33.	Volume/1	Toont de balk voor het instellen van het volume. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
34.	Contrast/2	Toont de balk voor het instellen van het contrast. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
35.	Dempen/3	Dempt de ingebouwde luidspreker. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
36.	Zoom/4	Geeft de digitale zoombalk weer. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	21
37.	3D/5	3D-functie inschakelen. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
38.	Status/7	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd). Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
39.	Bekabelde aansluiting	Bedrade afstandsbediening met projector verbinden.	

Opmerking:

Instellingen combo-toetsen op afstandsbediening:

ID+0: Standaardinstellingen klantcode afstandsbediening herstellen.

ID+1: Klantcode afstandsbediening instellen op "1".

~

ID+7: Klantcode afstandsbediening instellen op "7".

De projector heeft tevens een ID nodig voor een unieke bediening. Zie pagina 41 voor ID-instellingen van de projector.

Opmerking:

*Als de projector in de modus **MHL** werkt, moet het toetsenblok op de projector dezelfde definitie hebben als de toetsen op de afstandsbediening.*

*Bij functie **MHL**:*

***MENU** voor App-instellingen, ▲ **Omhoog**, ▼ **Omlaag**, ◀ **Links** en ▶ **Rechts** worden als richtingstoetsen gebruikt, tevens opgenomen zijn **ENTER** en **EXIT**.*

Een smart-apparaat met de afstandsbediening bedienen:

*Als de projector de inhoud van uw **MHL**-smart apparaat projecteert, kunt u de afstandsbediening gebruiken om het smart apparaat te bedienen.*

*Om naar de modus **MHL** modus te gaan, zijn de volgende knoppen beschikbaar voor het bedienen van uw smart apparaat: de bedieningstoetsen pijltjes (▲ **Omhoog**, ▼ **Omlaag**, ◀ **Links**, ▶ **Rechts**), **MENU**, **EXIT**, MHL-bedieningsknoppen.*

Bedrijfsbereik afstandsbediening

De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

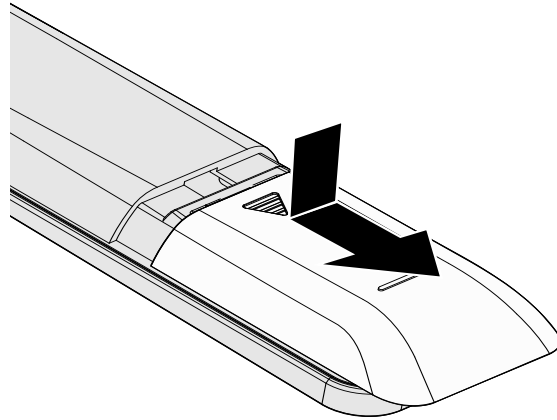
Knoppen projector en afstandsbediening

De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

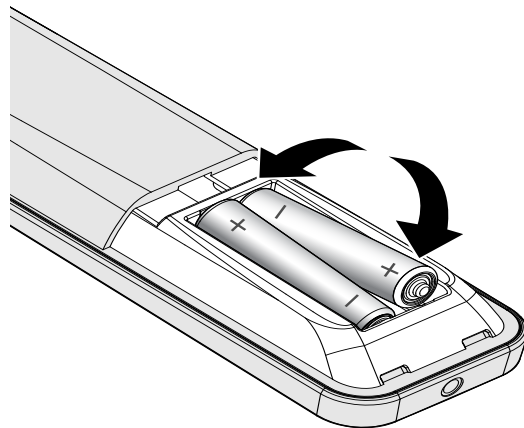
INSTELLING EN GEBRUIK

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

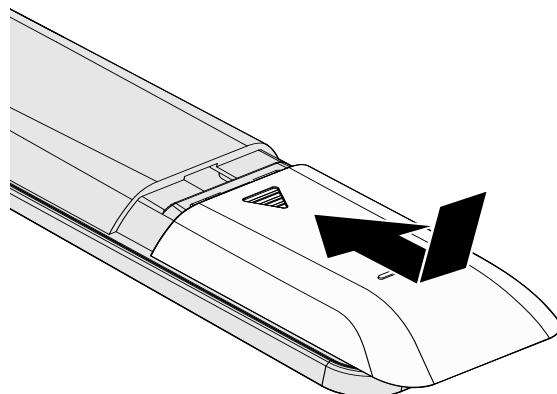
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.

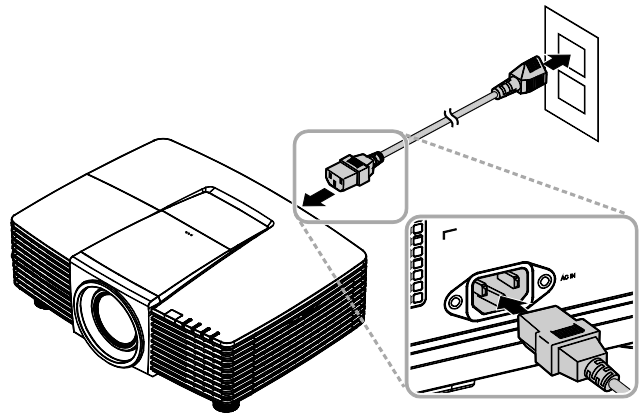




Opgelet:

1. Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

De projector in- en uitschakelen

1. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Indien aangesloten, licht de voedings-LED knipperend groen op tot continu groen.

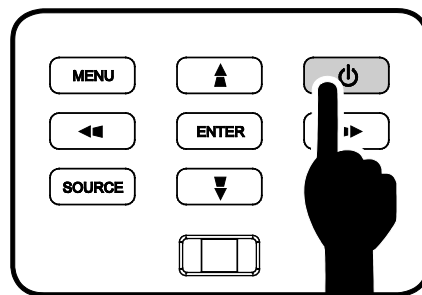


2. Zet de lamp aan door op de knop “” te drukken op de bovenkant van de projector of “” op de afstandsbediening.

De voedings-LED knippert nu groen.

Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. De eerste keer dat u de projector gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurstaal selecteren. (Zie [De OSD-taal instellen](#) op pagina 24)

Zie [Een toegangswachtwoord instellen \(Veiligheidsvergrendeling\)](#) op pagina 14 als de veiligheidsvergrendeling actief is.



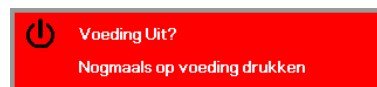
- 3.** Indien meer dan één inputapparaat verbonden is, drukt u op de knop **BRON** en gebruikt u ▲▼ om te scrollen tussen apparaten.
(Component wordt ondersteund via de adapter RGB naar Component.)



- HDMI 1 / MHL: Compatibel met High-Definition Multimedia Interface en Mobile High-Definition Link
- HDMI 2: High Definition Multimedia Interface compatible
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: Analoog RGB
DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via D-subaansluiting
- BNC: Analoog RGB
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- Samengestelde video: traditionele composiet video
- HDBaseT: Digital Video via de HDBaseT-zender (beschikbaar in DH3331/DU3341)

Opmerking: met een enkele HDBaseT CAT5e-kabel ondersteunt de projector een HDBaseT-verbinding over afstanden tot 100m.

- 4.** Wanneer het bericht "Voeding Uit? / Nogmaals op voeding drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Opgelet:

Koppel de voedingskabel niet los tot de VOEDINGS-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

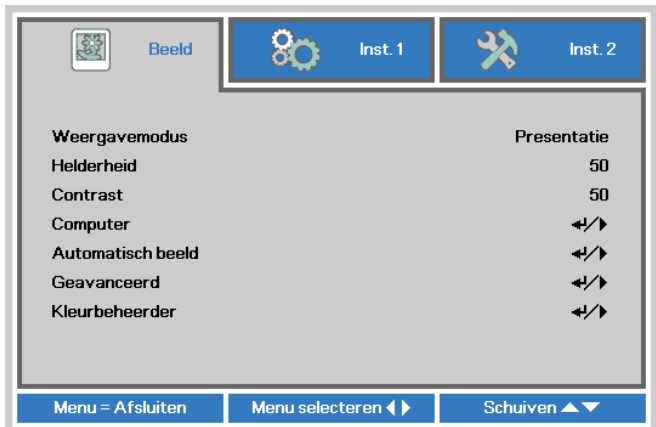
U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie [Navigeren in het OSD](#) op pagina 23 en [De OSD-taal instellen](#) op pagina 24 voor hulp bij OSD-menu's.)



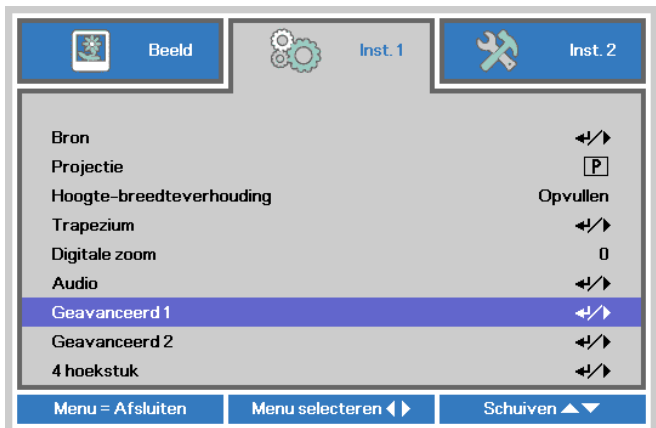
Belangrijk:

bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.



2. Druk op de cursorknop <> om naar het menu **Inst. 1** te gaan, druk op de cursorknop <> om **Geavanceerd 1** te kiezen.



3. Druk op < (Enter) / > om het submenu **Geavanceerd 1** te openen. Druk op de cursorknop <> om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.



4. Druk op de cursorknop <> om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.

5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.



6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.

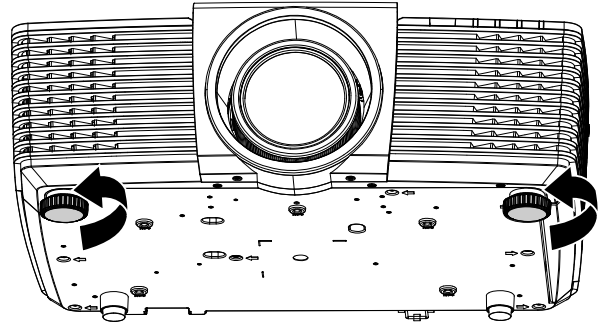


De hoogte van de projector bijstellen

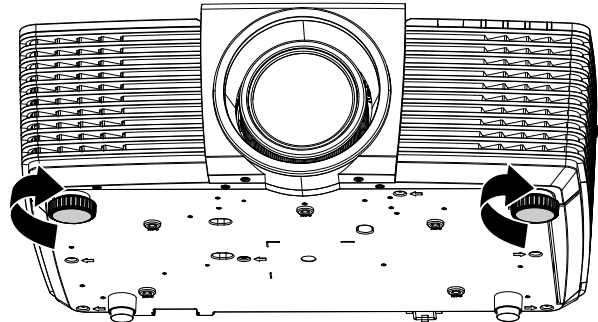
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders kunt u erover struikelen.*

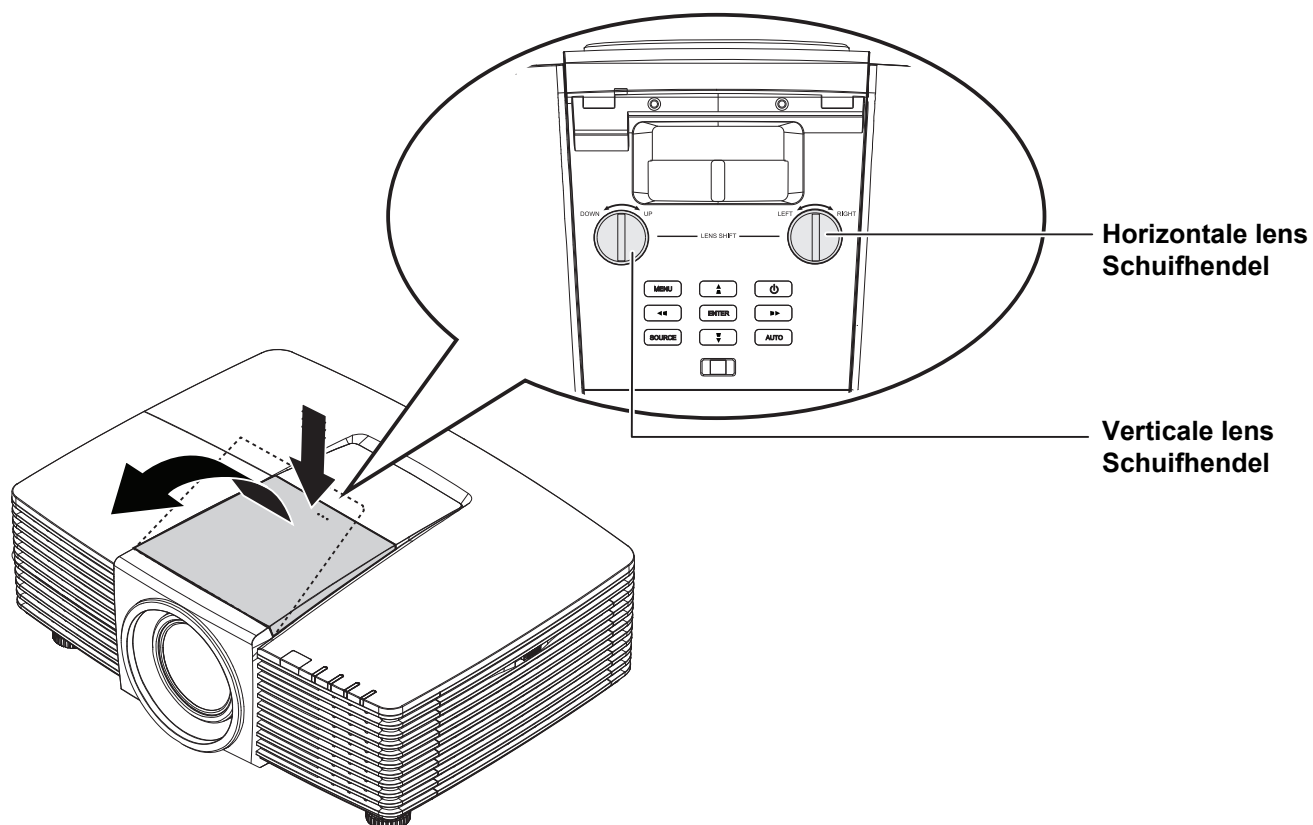
- 1.** Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



- 2.** Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



Geprojecteerde afbeeldingspositie met lensverschuiving bijstellen



De functie Lens Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

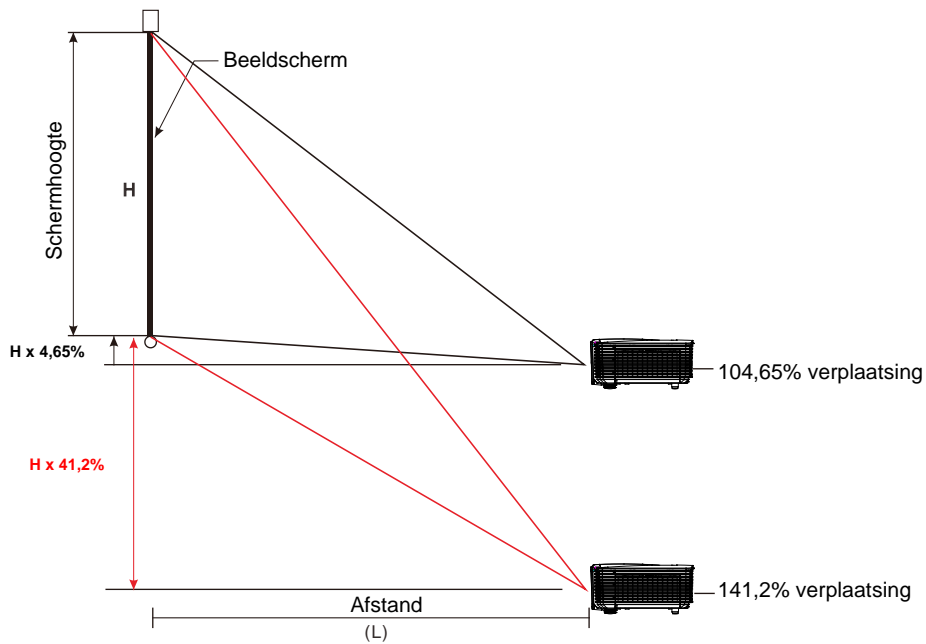
Opmerking:

Draai de lensknop niet verder na de klik en druk de knop licht in om terug te draaien.

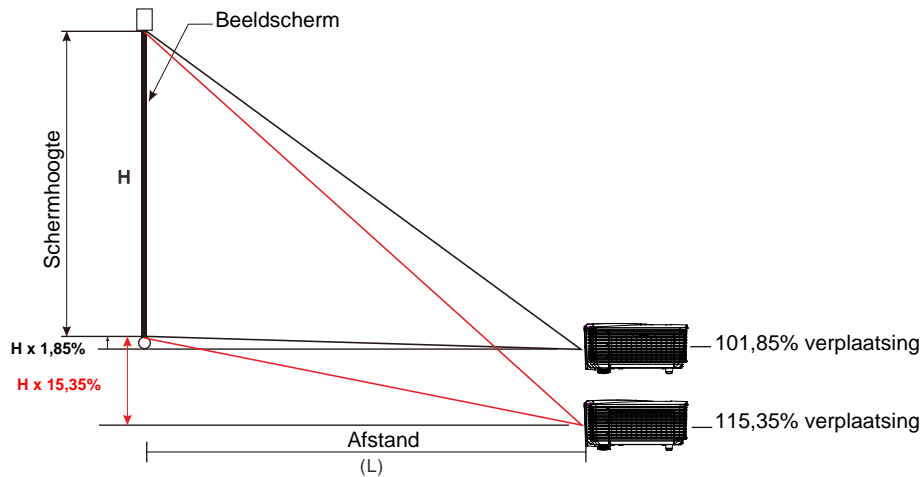
De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale hoogte van het beeld is instelbaar tussen 141,2% en 104,65% voor WXGA, 115,35% en 101,85% voor XGA, 146,7% en 104,5% voor 1080P, 132% en 99,1% voor WUXGA van de beeldhoogte. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt.

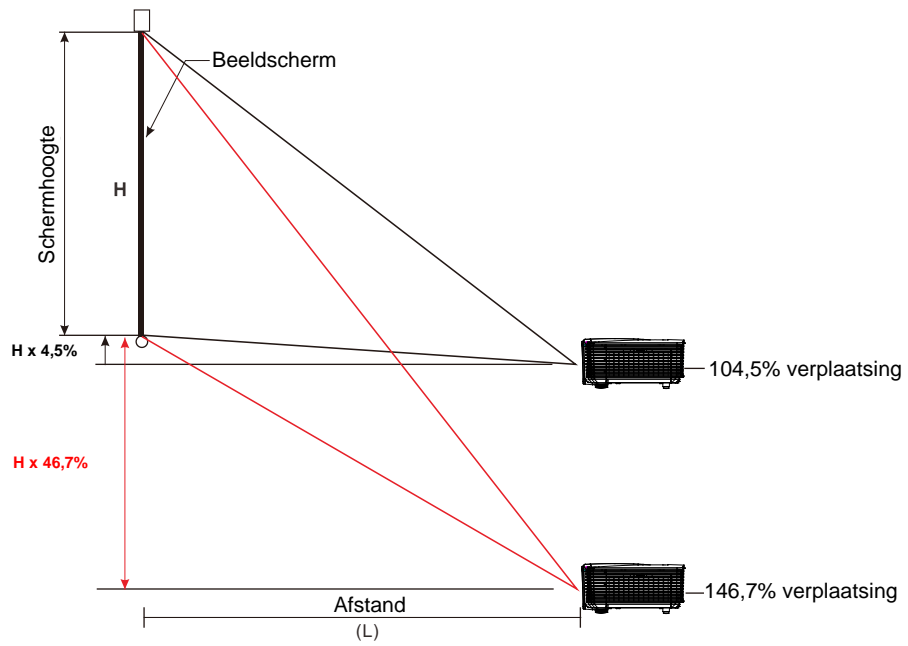
WXGA



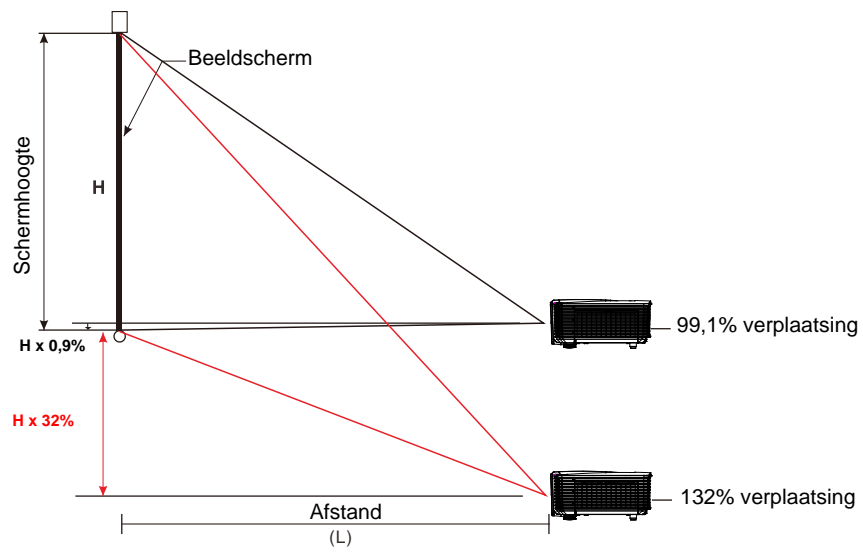
XGA



1080P

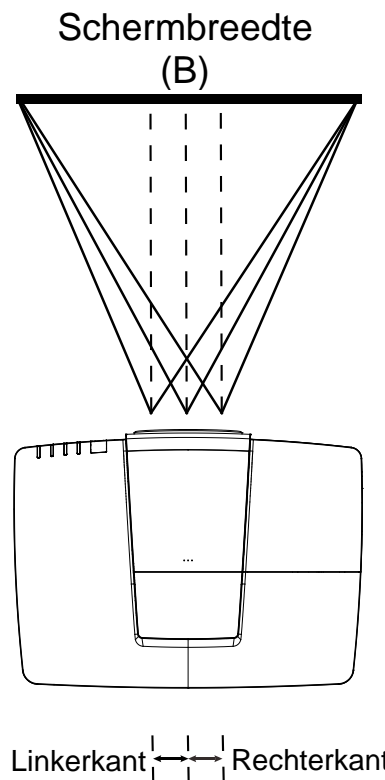


WUXGA



De horizontale beeldpositie aanpassen

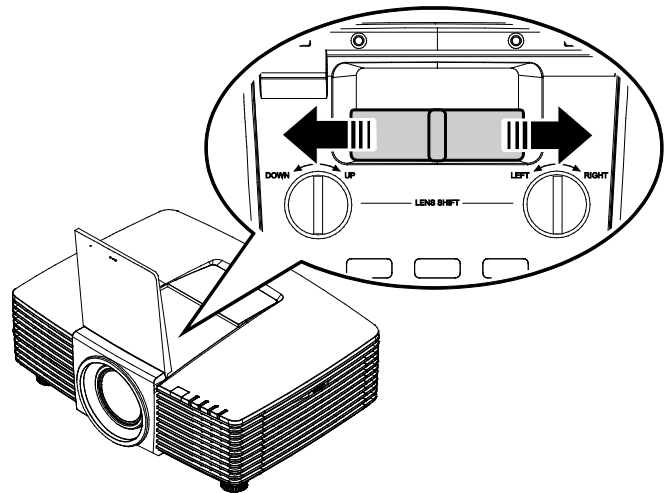
Wanneer de lens in de middelste positie staat, kan de horizontale beeldpositie naar links of rechts worden aangepast tot maximaal 10,9% voor WXGA, 3,8% voor XGA, 10,3% voor 1080P, 10,3% voor WUXGA van de beeldbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt.



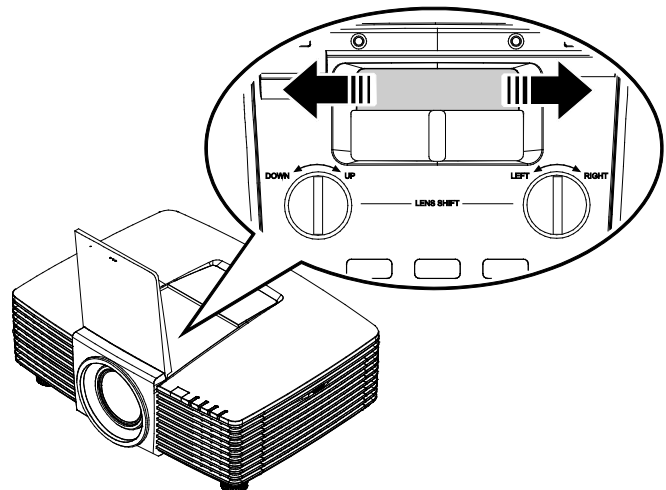
WXGA: Wx10,9%	Wx10,9%
XGA: Wx3,8%	Wx3,8%
1080P: Wx10,3%	Wx10,3%
WUXGA: Wx10,3%	Wx10,3%


Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

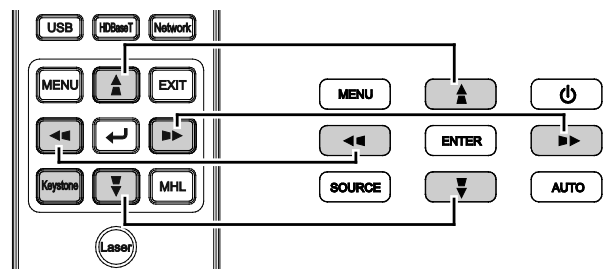
1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.





2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen.

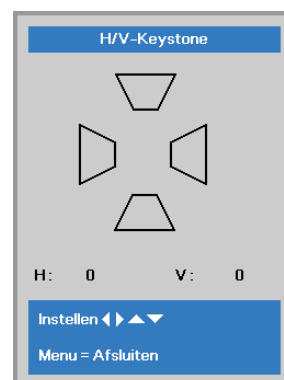


3. Druk op de knoppen  (op de projector of de afstandsbediening) om de verticale of horizontale beeldtrapezoïde te corrigeren of druk op de knop **Keystone** (op de afstandsbediening) om V (Verticale) of H (Horizontale) keystone te kiezen.



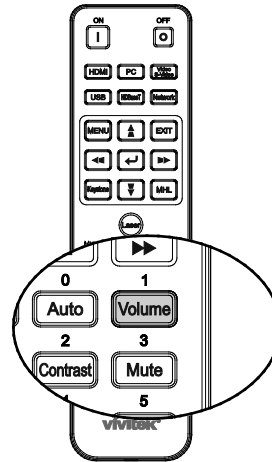
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm. Druk op  voor beeldcorrectie voor V Keystone. Druk op  voor beeldcorrectie voor H Keystone.



Het volume aanpassen

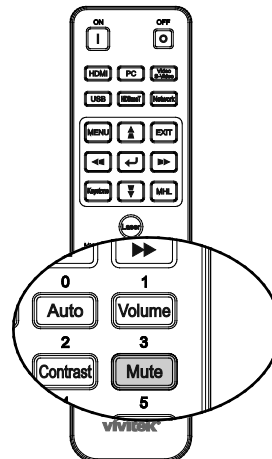
7. Druk op de knop **Volume** op de afstandsbediening. De volumeknop wordt weergegeven op het beeldscherm.



8. Druk op de knoppen ◀ / ▶ op het toetsenblok om **Volume +/-** in te stellen.



9. Druk op de knop **DEMPEN** om het volume te dempen (deze functie is alleen beschikbaar op de afstandsbediening).



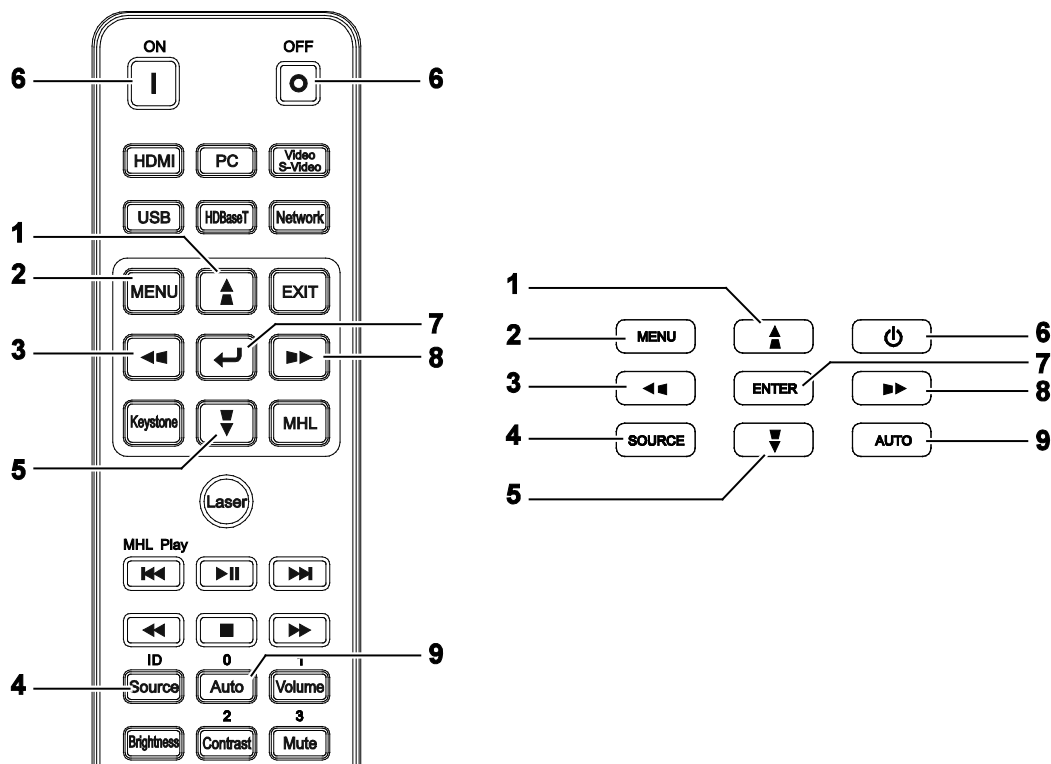
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn drie menu's. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknoppen ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten. Druk op de knop **Afsluiten** om terug te keren naar het vorige menu.



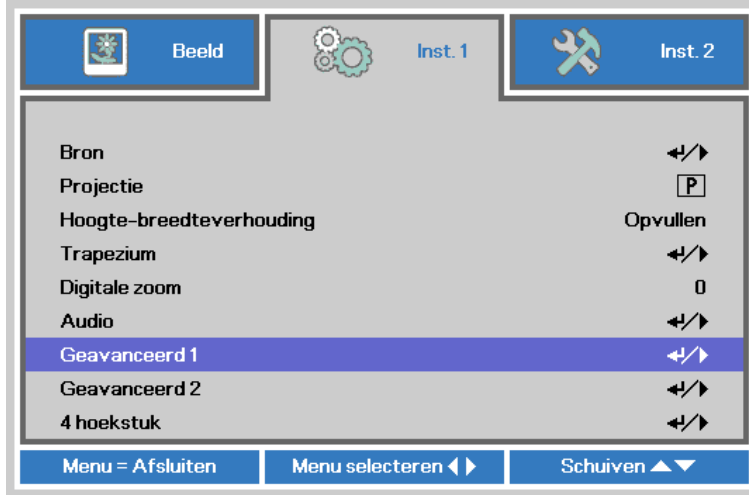
Opmerking:

Afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

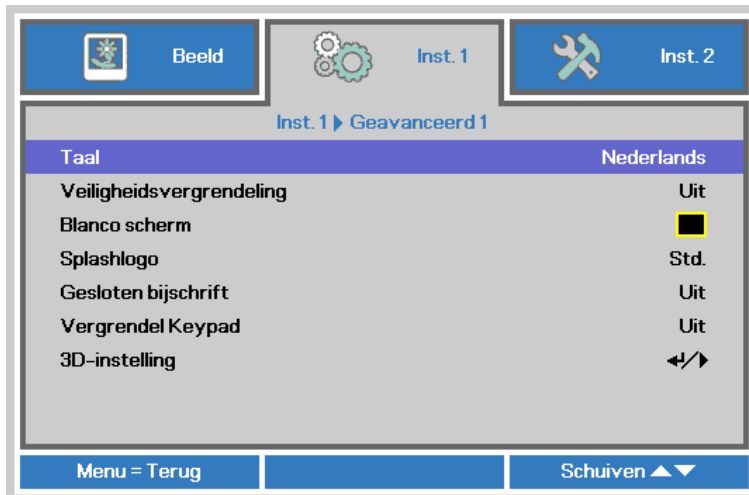
De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **Inst. 1**. Druk op de cursorknop ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan.



2. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk vier keer op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen		
Beeld	Weergavemodus	Presentatie, Helder, Spel, Film, Vivi, TV, sRGB, DICOM SIM, Gebruiker		
	Helderheid	0~100		
	Contrast	0~100		
	Computer	Horizontale positie	-5~5 (afhankelijk van Autolock)	
		Verticale positie	-5~5 (afhankelijk van Autolock)	
		Frequentie	0~31	
		Volgen	-5~5	
		Automatische synchronisatie	Aan, Uit.	
		Automatisch beeld		
	Geavanceerd	Brilliant Color	0~10	
		Scherpte	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, Monochroom, Lineair	
		Kleurtemperatuur	Warm, Normaal, Koud	
		Video AGC	Uit, aan	
		Kleurverzadiging	0~100	
		Kleurtint	0~100	
		Witbalans	R-versterking	0~200
			G-versterking	0~200
			B-versterking	0~200
			R-verschuiving	-100~100
			G-verschuiving	-100~100
		Kleurbeheerder		B-verschuiving
	Rood tint, verzadiging, toename			0~100
	Groen tint, verzadiging, toename			0~100
	Blauw tint, verzadiging, toename			0~100
	Cyaan tint, verzadiging, toename			0~100
	Magenta tint, verzadiging, toename			0~100
Geel tint, verzadiging, toename	0~100			
Wit Rood, Groen, Blauw	0~100			

Hoofdmenu	Submenu		Instellingen		
Instellingen 1	Bron	Bron	referentie-invoer Bronselectie(IR / toetsenblok).		
	Projectie		Normaal, Achter, Plafoncd, Achter+Plafond		
	Hoogte- breedteverhouding		Vullen, 4:3, 16:9, Letter Box, Reëel, 2.35:1		
	Trapezium		H: -25 ~ +25 V: -30 ~ +30		
	Digitale zoom		-10~10		
	Audio	Volume		0~10	
		Geluid dempen		Ult, aan	
		Uit		Uit, Mini, RCA	
	Geavanceerd 1	Taal		English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, , , فارسی, עברית, Dansk, Fran. Can.	
		Veiligheidsvergre ndeling		Ult, aan	
		Blanco scherm		Blank, rood, groen, blauw, wit	
		Splashlogo		Std., Zwart, Blauw	
		Gesloten bijschrift		Ult, aan	
		Vergrendel Keypad		Ult, aan	
		3D-instelling	3D		Uit/DLP-Link, IR
			3D synchr. omkeren		Ult, aan
			3D-indeling		Frame Sequential, Top/Bottom, Side-By-Side, Frame Packing (3D Frame Packing alleen HDMI-bron)
		Geavanceerd 2	Testpatroon		Geen, Raster, Wit, Rood, Groen, Blauw, Zwart
			Beeld hor. versch.		-50~50
			Beeld vert. versch.		-50~50
	4 hoekstuk			Linksboven, rechtsboven, rechtsonder, linksonder	

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen	
Instellingen 2	Autobron	Ult, aan	
	Uitsch. bij geen signaal (min)	0~180	
	Voeding automatisch aan	Ult, aan	
	Lampmodus	ECO , Normaal, Dynamisch ECO	
	Alles resetten		
	Status	Actieve bron	
		Video-informatie	
		Lampuren (ECO, Normaal, Dynamisch ECO)	
		Softwareversie	
		Afstandsbedienings-ID	
		Serienummer	
		Luchtfilter uren	
	Geavanceerd 1	Menupositie	Midden, Omlaag, Omhoog, Links, Rechts
		Doorzichtig menu	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Laagvermogen	Uit, Aan, Inschakelen via LAN
		Ventilatorsnelheid	Normaal, Hoog
		Lampuren opnieuw instellen	
Projector ID		0-98	
Afstandsbedienings-ID		Standaard, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
Netwerk		Netwerkstatus	Verbinden, Verb. verbr
		DHCP	Aan, Uit.
		IP-adres	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Subnetmasker	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
	Gateway	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
	DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Toepassen	OK / Annuleren		
Geavanceerd 2	Slaaptimer	0~600	
	Bronfilter	HDMI1/MHL	Uitschakelen, inschakelen
		HDMI2	Uitschakelen, inschakelen
		DVI	Uitschakelen, inschakelen
		VGA1	Uitschakelen, inschakelen
		VGA2	Uitschakelen, inschakelen
		BNC	Uitschakelen, inschakelen
		S-Video	Uitschakelen, inschakelen
		Samengestelde video	Uitschakelen, inschakelen
	HDBaseT	Uitschakelen, inschakelen	
Timer luchtfilter reset	OK / Annuleren		

Menu Beeld



Opgelet!

Alle parameters van de weergavemodus worden opgeslagen in de gebruikersmodus wanneer ze zijn gewijzigd.

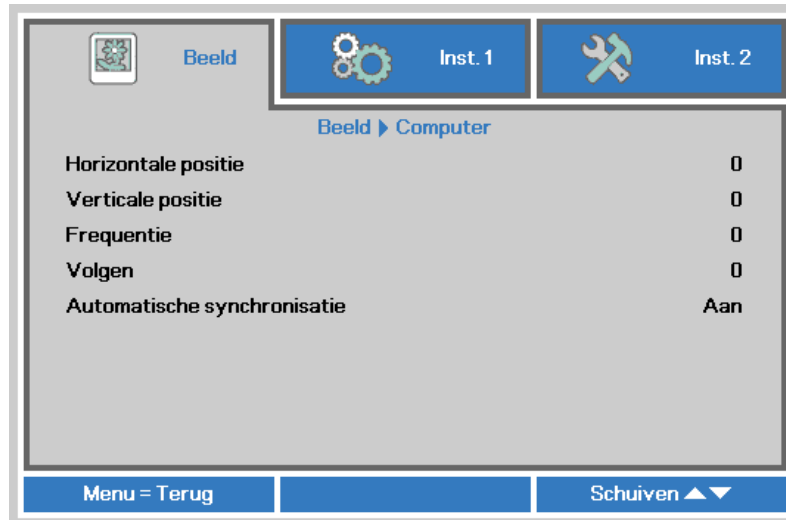
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de Weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm te openen en aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm te openen en aan te passen.
Computer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Computer te openen. Zie Het menu Computer op pagina 29.
Automatisch beeld	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen voor fase, volgen, grootte en positie automatisch aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie Geavanceerd functies op pagina 30.
Kleurbeheerder	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 32 voor meer informatie over Kleurbeheerder .

Het menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Computer** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Computer**.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts te openen en aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag te openen en aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok te openen en aan te passen.
Volgen	Druk op de cursorknop ◀▶ om het A/D-bemonsteringspunt te openen en aan te passen.
Automatische synchronisatie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de positie voor automatische synchronisatie te openen en naar aan of uit te schuiven.

Geavanceerd functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilliant Color te openen en aan te passen.
Scherpste	Druk op de cursorknop ◀▶ om de scherpste van het scherm te openen en aan te passen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur te openen en aan te passen.
Video AGC	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron te openen en in of uit te schakelen.
kleurverzadiging	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurverzadiging te openen en aan te passen.
kleurtint	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtint/tint te openen en aan te passen.
Witbalans	Druk op de knop ENTER / ▶ om het submenu Witbalans te openen. Zie Witbalans op pagina 31.

Witbalans

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Witbalans** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
R-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
G-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van groen aan te passen.
B-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van blauw aan te passen.
R-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van rood aan te passen.
G-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van groen aan te passen.
B-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van blauw aan te passen.

Kleurbeheerder

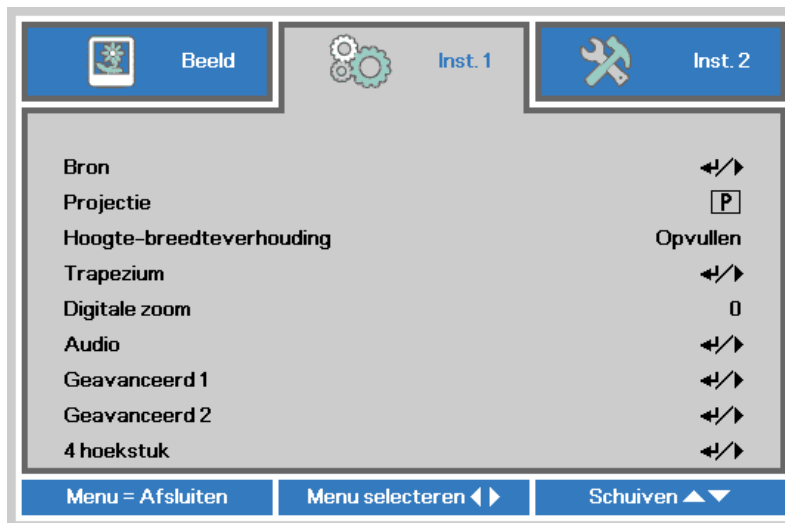
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Kleurbeheerder** te gaan en druk op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Kleurbeheerder**.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Menu Inst. 1

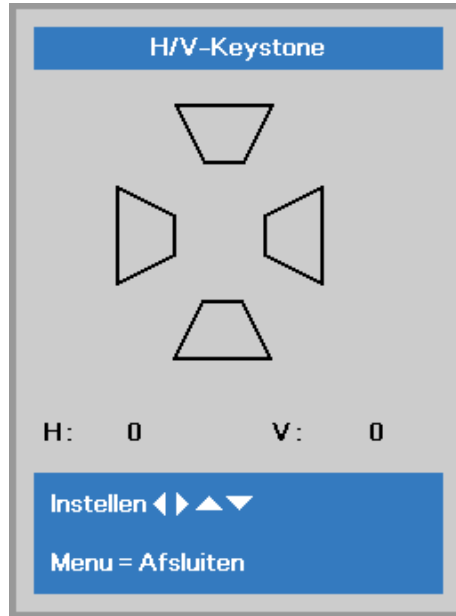
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Bron te openen. Referentie-invoer Bronselectie (IR / toetsenblok).
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om vier projectiemethoden te openen en te kiezen:
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding voor de video te openen en aan te passen.
Trapezium	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Keystone te openen. Zie Trapezium op pagina 34.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom te openen en aan te passen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Audio te openen. Zie Audio op pagina 34.
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 35.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie Functie Geavanceerd 2 op pagina 37.
4 hoekstuk	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu 4 hoekstuk te gaan. Zie 4 hoekstuk op pagina 38. Opmerking: niet ondersteund als 3D actief is.

Trapezium

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Keystone** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om verticale waarden aan te passen van -30 tot 30. Druk op ◀▶ om horizontale waarden aan te passen van -25 tot 25.



Audio

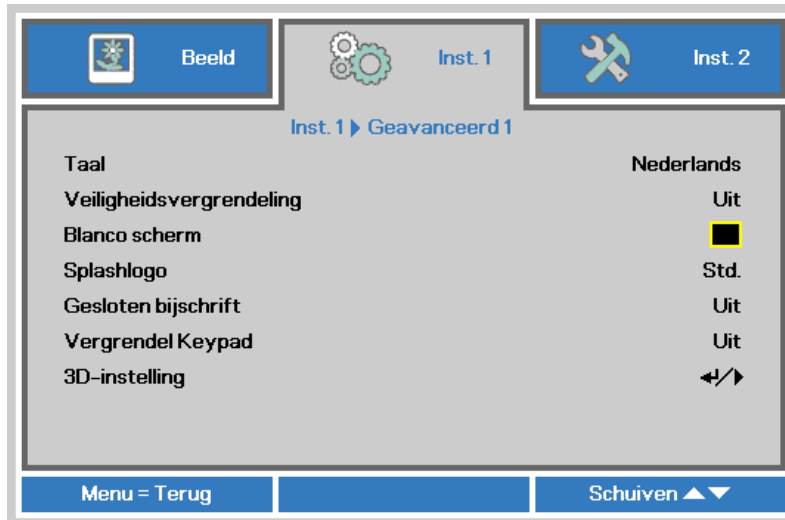
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Audio** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Audio**.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de cursorknop ◀▶ om het audiovolume in te voeren en aan te passen.
Geluid dempen	Druk op de cursorknop ◀▶ om de luidspreker te openen en in of uit te schakelen.
Uit	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de aansluiting voor audio-uitvoer te selecteren. Opmerking: Als u Uit selecteert, wordt het geluid door de luidsprekers weergegeven.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.

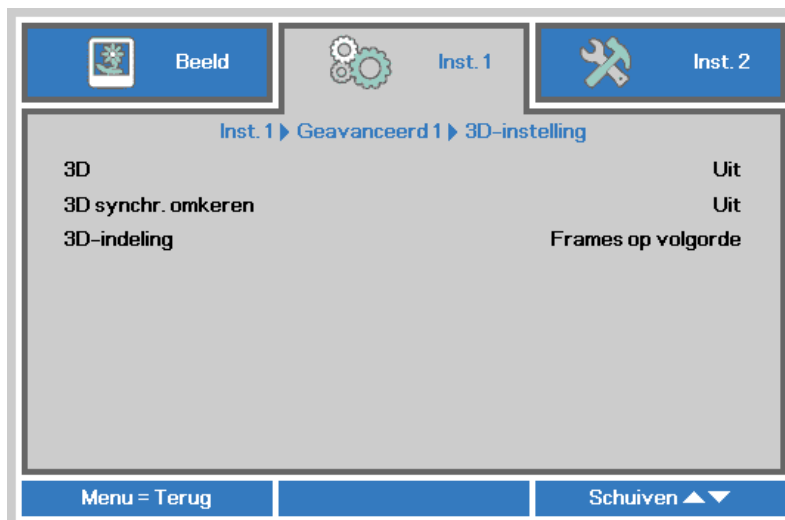


ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisatiemenu te openen en te selecteren.
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur in te voeren en te kiezen om het scherm leeg te maken.
Splashlogo	Druk op de cursorknop ◀▶ om het splashlogo in of uit te schakelen.
Gesloten bijschrift	Druk op de cursorknop ◀▶ om Gesloten bijschrift te openen en in of uit te schakelen.
Vergrendel Keypad	Druk op de cursorknop ◀▶ om toetsen te openen en in of uit te schakelen voor het toetsenblok. Opmerking: houd de aanwijzertoets ▼ op het toetsenblok 5 seconden ingedrukt om het toetsenblok te ontgrendelen.
3D-instelling	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 36 voor meer informatie over 3D-instelling .

Opmerking:

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

3D-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D synchr. omkeren te openen en in of uit te schakelen.
3D-indeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D-indeling te openen en in of uit te schakelen.

Opmerking:

1. Het menu-onderdeel 3D is grijs als geen geschikte 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is verbonden met een geschikte 3D-bron, is de menu-optie 3D geschikt voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om 3D-beelden te bekijken.
4. U hebt 3D-materiaal nodig van een 3D-dvd of een 3D-mediabestand.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D-dvd's hebben een keuzeoptie voor 3D).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D shutter bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De modus 3D van het menu moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Gewoonlijk heeft een bril een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen configuratie. Volg de aanwijzingen voor de configuratie die met uw bril zijn meegeleverd om de installatie af te ronden.

Opmerking:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP-koppeling of IR sluitbril) hun einge instelinstructies hebben, moet u de instelling aan de hand van de handleiding uitvoeren.

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.

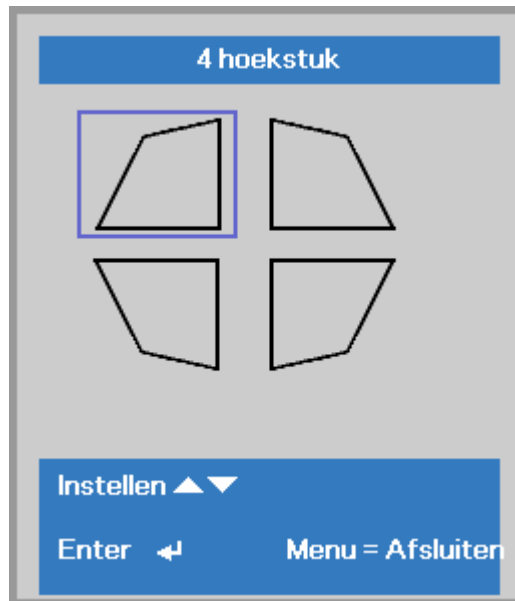


ITEM	BESCHRIJVING
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te openen en te selecteren.
Beeld hor. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld hor. versch. te openen en te selecteren.
Beeld vert. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld vert. versch. te openen en te selecteren.

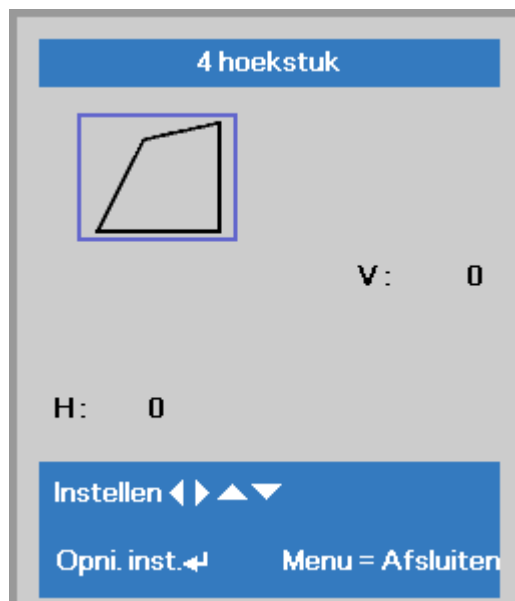
4 hoekstuk

Druk op **↵** (Enter) / **▶** om naar het submenu **4 hoekstuk** te gaan.

1. Druk op de cursorknoppen **▲** / **▼** / **◀** / **▶** om een hoek te kiezen en druk op **ENTER**.

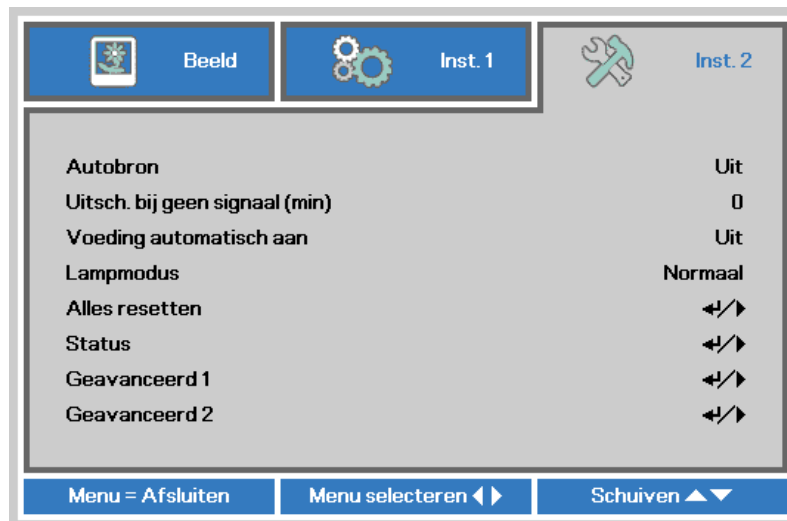


2. Druk op de cursorknoppen **▲** / **▼** om verticaal in te stellen en druk op de cursorknoppen **◀** / **▶** om horizontaal in te stellen.
3. Druk op **MENU** om de instellingen op te slaan en af te sluiten.



Menu Inst. 2

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**.



ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische brondetectie te openen en in of uit te schakelen.
Uitsch. bij geen signaal (min)	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is te openen en in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, te openen en in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de lampmodus te openen en te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Alles resetten	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.
Status	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Status te openen. Zie pagina 40 voor meer informatie over Status .
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 41.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie Functie Geavanceerd 2 op pagina 53.

Opmerking:

Dynamische ECO: Automatische energiebesparing volgens uw dynamische inhoud (30% max besparing op leeg scherm).

Extreem dimmen: 50 % energieverbruik door de lamp besparen door een leeg scherm (druk op de knop BLANK)

Status

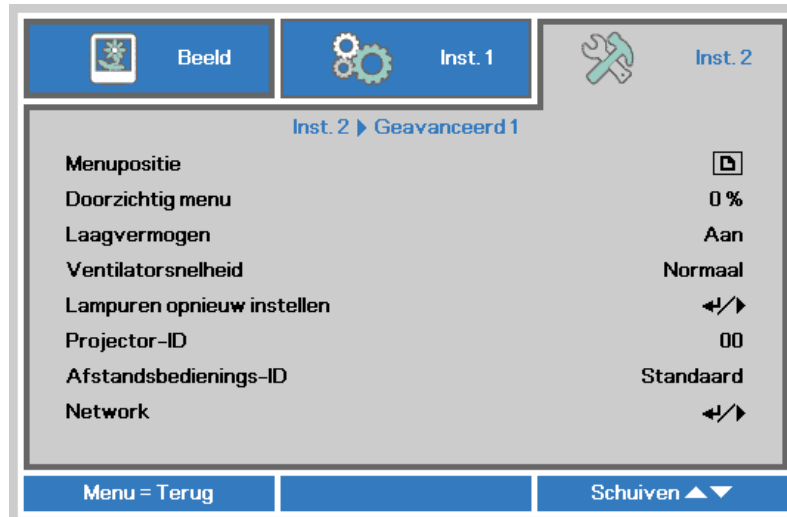
Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**. Selecteer het menu **Status** en druk op **Enter** of op ► om het te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren (Eco , Normaal, Dynamisch Eco)	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (Eco , Normaal, Dynamisch Eco)
Softwareversie	Versie systeemsoftware weergeven
Afstandsbedienings-ID	Toont Afstandsbedienings-ID
Serienummer	Toont het serienummer van het product.
Luchtfilter uren	Geeft het aantal uren weer dat het lampfilter gebruikt wordt.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere OSD-locatie te openen en te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de cursorknop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te openen en te selecteren.
Laagvermogen	Druk op de cursortoetsen ◀▶ om Laagvermogen te openen en in of uit te schakelen of in te schakelen via LAN.
Ventilator snelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking: wij raden u aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte (hoger dan 1500m).
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 42 voor meer informatie over Lampuren opnieuw instellen .
Projector-ID	Druk op de cursorknop ◀▶ om een projector-ID van twee cijfers van 00 tot 98 in te stellen.
Afstandsbedienings-ID	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het externe ID te selecteren dat bij de huidige externe ID-instellingen past.
Netwerk	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Netwerk te openen. Zie pagina 42 voor meer informatie over Netwerk instellingen.

Opmerking:

Over "[Inschakelen via LAN](#)", RJ45 ondersteunt wekken in deze modus (onder 6 W) maar scalair niet

Opmerking:

1. Afstandsbediening met standaard klantcode is beschikbaar voor elke instelling Afstandsbedienings-ID op het OSD.
2. De statustoets is beschikbaar voor elke instelling Afstandsbedienings-ID op het OSD.
3. Als u de instelling voor het huidige Afstandsbedienings-ID vergeet, kunt u op de statustoets drukken om INFORMATIE OSD te openen voor de huidige instelling Afstandsbedienings-ID en vervolgens het ID op de afstandsbediening aanpassen zodat deze overeenkomt met de OSD-instelling.
4. Nadat Afstandsbedienings-ID in het OSD is aangepast, is de nieuwe ID waarde alleen van kracht en wordt onthouden na het sluiten van het OSD-menu.
5. De instellingswaarde "Standaard" betekent ID 0 op de afstandsbediening.

Lampuren opnieuw instellen



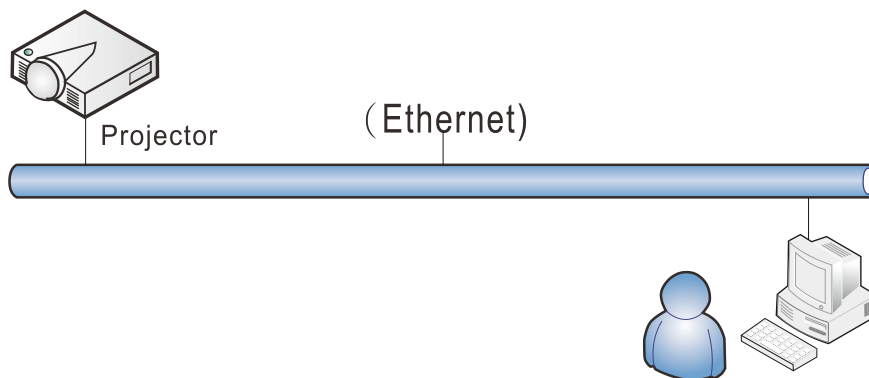
Raadpleeg [De lamp opnieuw instellen](#) op pagina 58 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

Netwerk



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op de cursorknop ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. Opmerking: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Gateway	Voer een geldig Gateway-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen te bevestigen.

LAN_RJ45



Mogelijkheden van aansluiting LAN-kabel

Afstandsbediening en beheer van een projector vanaf een pc (of laptop) via een bekabeld LAN is eveneens mogelijk. De compatibiliteit met bedieningskastjes van Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron maken niet alleen gezamenlijk projectorbeheer in een netwerk mogelijk maar ook het beheer vanaf een bedieningspaneel in een browser op een pc (of laptop).

- ★ Crestron is een gedeponeed handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- ★ Extron is een gedeponeed handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- ★ AMX is een gedeponeed handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- ★ PJLink heeft handelsmerk en logo-registratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen door JBMIA.

Ondersteunde externe apparaten

Deze projector wordt ondersteund door de opgegeven opdrachten van de Creston Electronics-controller en de bijbehorende software (zoals RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt Extron-apparaten als referentie.

<http://www.extron.com/>

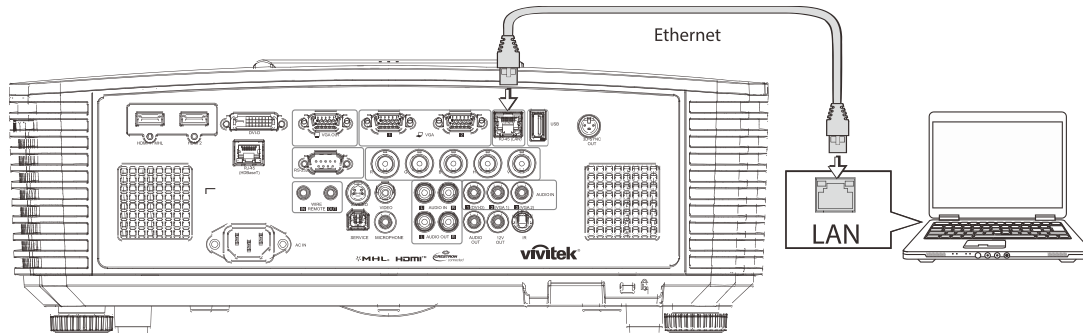
Deze projector ondersteunt alle opdrachten van PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

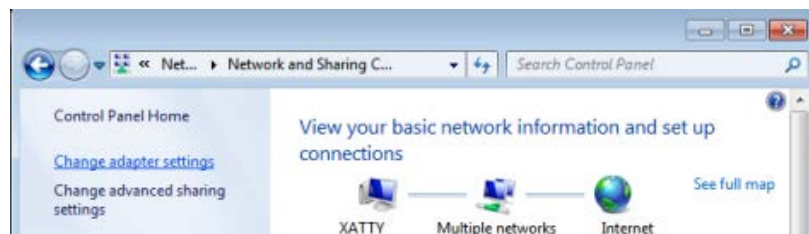
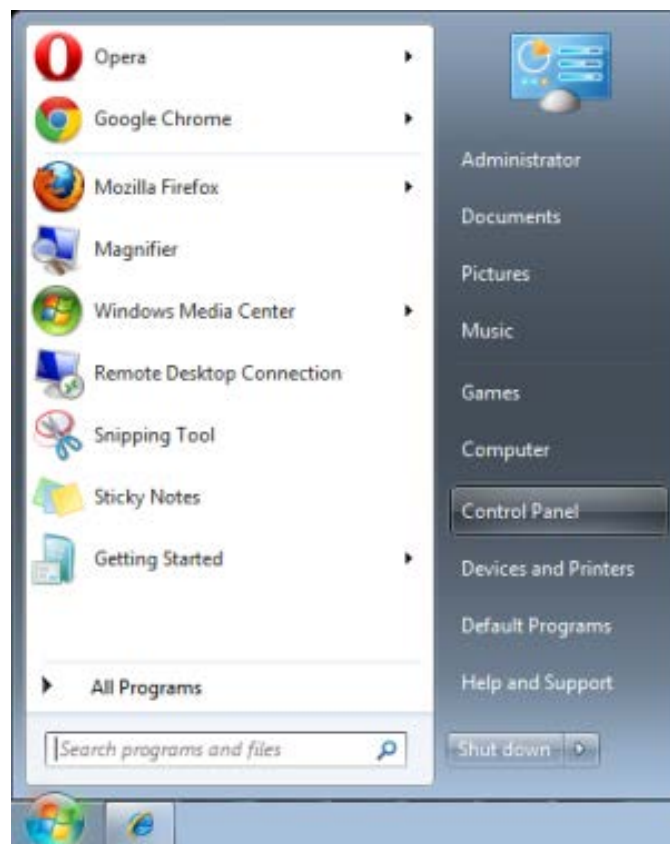
Voor meer informatie over de verschillende soorten externe apparaten die met de LAN/RJ45-poort verbonden kunnen worden voor bediening en beheer op afstand van de projector, evenals de bijbehorende opdrachten voor elk apparaat, kunt u rechtstreeks contact opnemen met het Support Service Team.

LAN RJ45

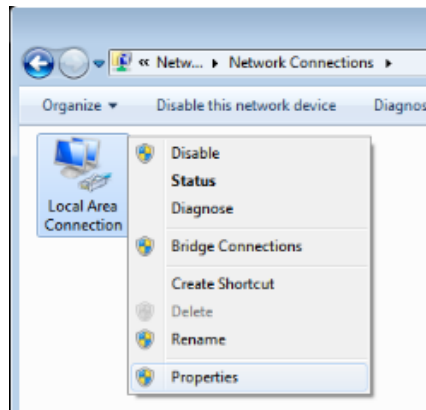
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



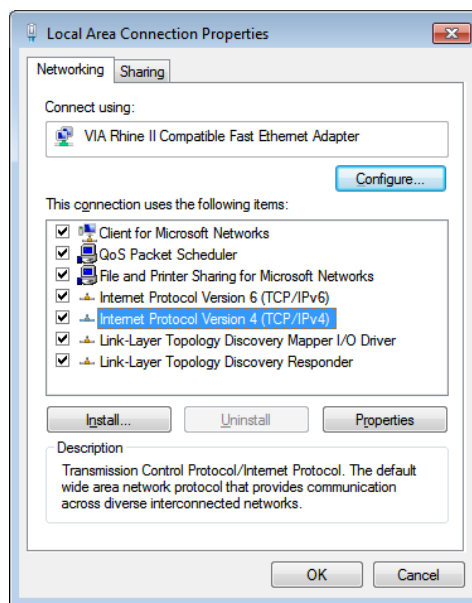
2. Selecteer op de pc (Laptop) **Start** → **Configuratiescherm** → **Netwerk en internet**.



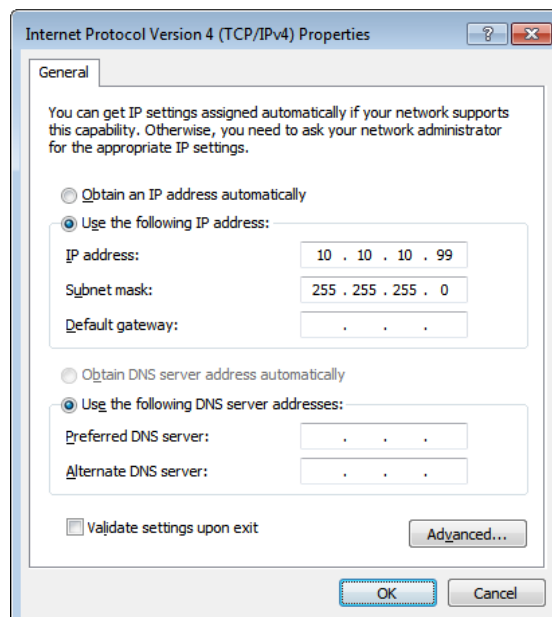
3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.



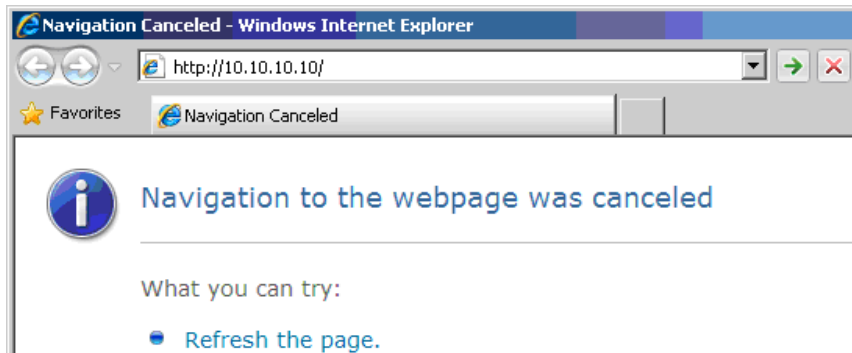
4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** de tab **Netwerk** en selecteer **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Klik op **Eigenschappen**.



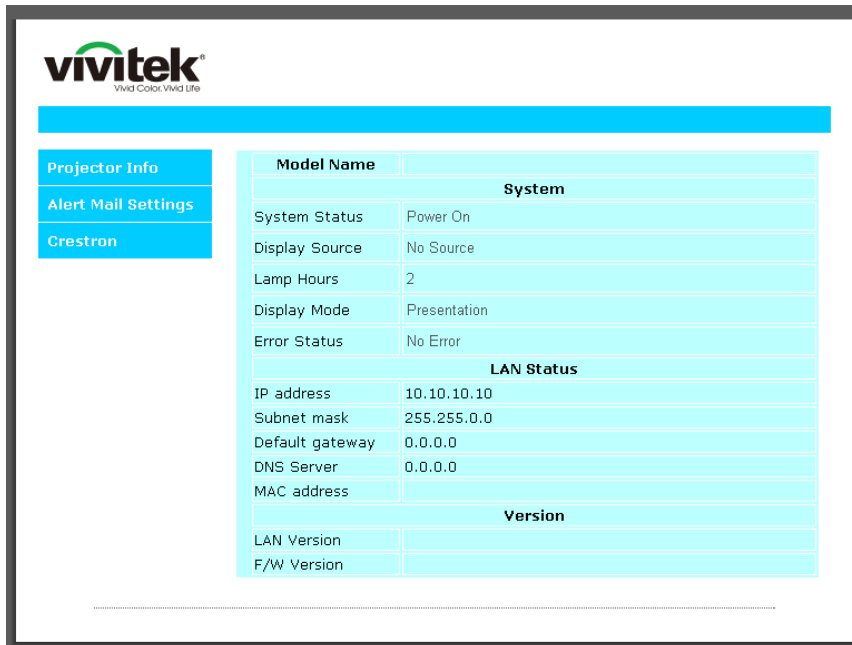
6. Klik op **Het volgende IP-adres gebruiken** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.



7. Druk op de projector op de knop **MENU**.
8. Selecteer **Inst. 2** → **Geavanceerd 1** → **Netwerk**
9. In het venster **Netwerk** voert u het volgende in:
 - ▶ DHCP: Uit.
 - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
 - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.
Open uw webbrowser.
(bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of nieuwer).



11. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10.10.10.10.
12. Druk op **↵** (Enter) / **▶**.
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:





Interface 2.7.2.4

Expansion Options

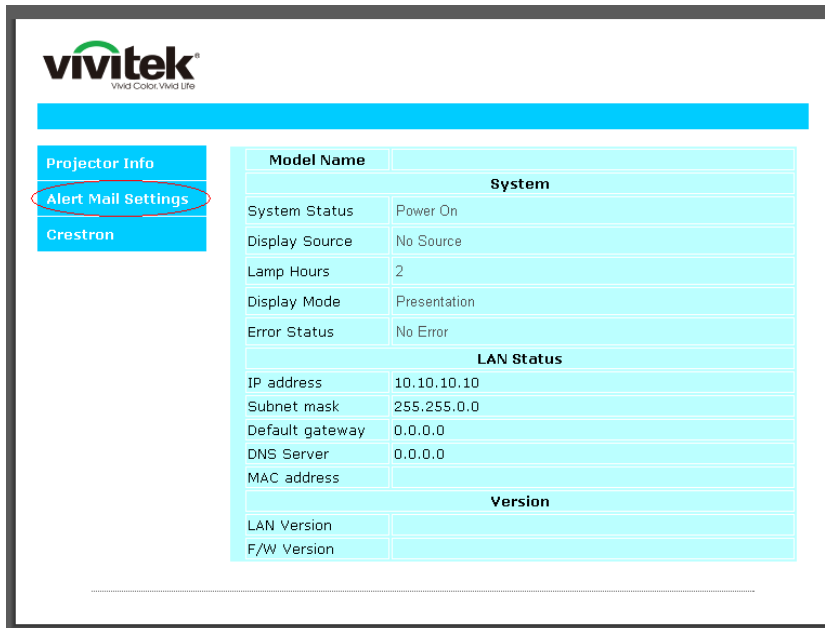
Creston Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text"/>	Projector Name <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> Usr Enabled
IP ID <input type="text"/>	Location <input type="text" value="RM01"/>	Password <input type="text"/>
Control Port <input type="text"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="Usr Set"/>
	Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	Admin Password
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Adm Enabled
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	Password <input type="text"/>
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Adm Set"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	

CATEGORIE	ITEM	INVOERLENGTE
Crestron-besturing	IP-adres	15
	IP-ID	3
	Poort	5
Projector	Projectornaam	10
	Locatie	10
	Toegewezen aan	10
Netwerkconfiguratie	DHCP (ingeschakeld)	(N.v.t.)
	IP-adres	15
	Subnetmasker	15
	Standaard gateway	15
	DNS-server	15
Gebruikerswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10
Beheerderswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10

Zie voor meer informatie <http://www.crestron.com>.

E-mailwaarschuwingen opstellen

1. Zorg ervoor dat de gebruiker toegang heeft tot de homepage van de LAN RJ45-functie via een webbrowser (bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Klik vanuit de homepagina op van LAN/RJ45 op **Alert Settings**.



3. Deze inputvakjes in **Alert Settings** zijn standaard blanco.



4. Voor het versturen van een waarschuwingsmail voert u het volgende in:

Het veld **SMTP** is de mailserver voor het versturen van e-mail (SMTP-protocol). Dit is een verplicht veld.

Het veld **Aan** is het e-mailadres van de ontvanger (bijvoorbeeld de projectbeheerder). Dit is een verplicht veld.

Het veld **Cc** verstuurt een duplicaat van de waarschuwing naar het gespecificeerde e-mailadres. Dit is een optioneel veld (bijvoorbeeld de assistent van de projectbeheerder).

Het veld **Van** is het e-mailadres van de verzender (bijvoorbeeld de projectbeheerder). Dit is een verplicht veld.

Selecteer de waarschuwingscondities door het selecteren van de gewenste vakjes.

vivitek
Vivid Color. Vivid Life.

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : Over_Heat:

Case Open: Lamp Fail:

Lamp Hours Over: Filter Hours Over:

Weekly Report:

Opmerking: Vul alle velden als gespecificeerd in. De gebruiker kan op **Send Test Mail** klikken om te testen wat de juiste instelling is. Voor het verzenden van een e-mailwaarschuwing, moet u waarschuwingscondities selecteren en een bestaand e-mailadres invoeren.

RS232 op Telnet-functie

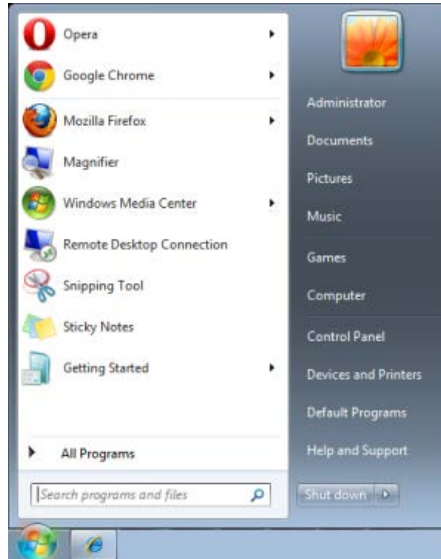
Behalve een projector die is aangesloten op de RS232-interface met "Hyper-Terminal"-communicatie via een speciale RS232-bediening, is er een alternatieve RS232-bediening, de zogenaamde "RS232 op TELNET" voor de LAN/RJ45 interface.

Snelstartgids voor "RS232 op TELNET"

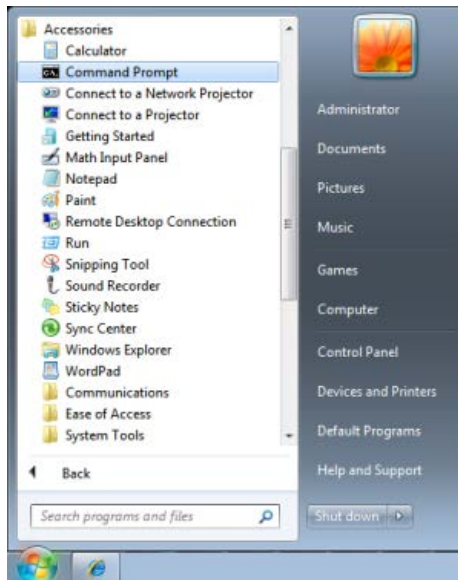
Haal het IP-adres op de OSD van de projector op.

Controleer of de laptop of pc de webpagina van de projector kan bereiken.

Controleer of de instelling van "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie wordt uitgefilterd door de laptop of pc.



Start => Alle programma's => Bureau-accessoires => Opdrachtprompt



Typ de opdracht als volgt:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)

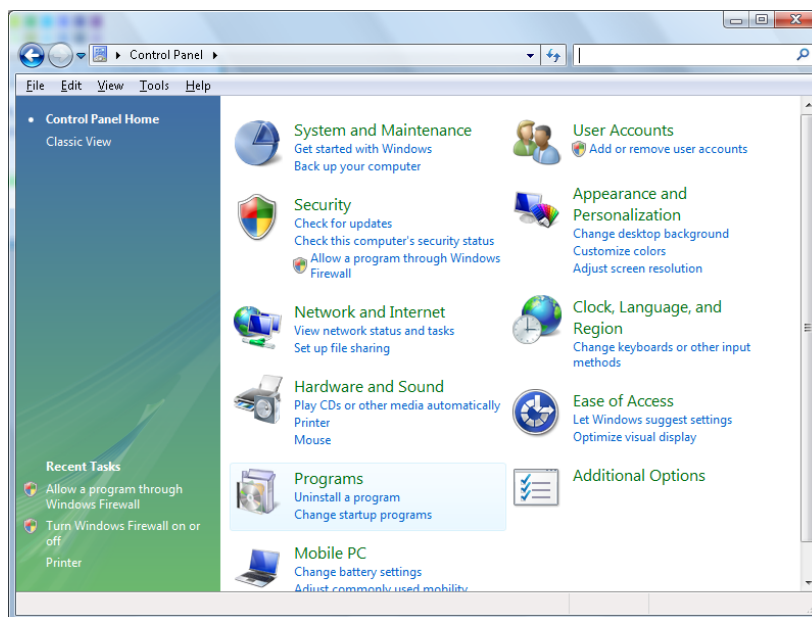
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: IP-adres van de projector)

Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

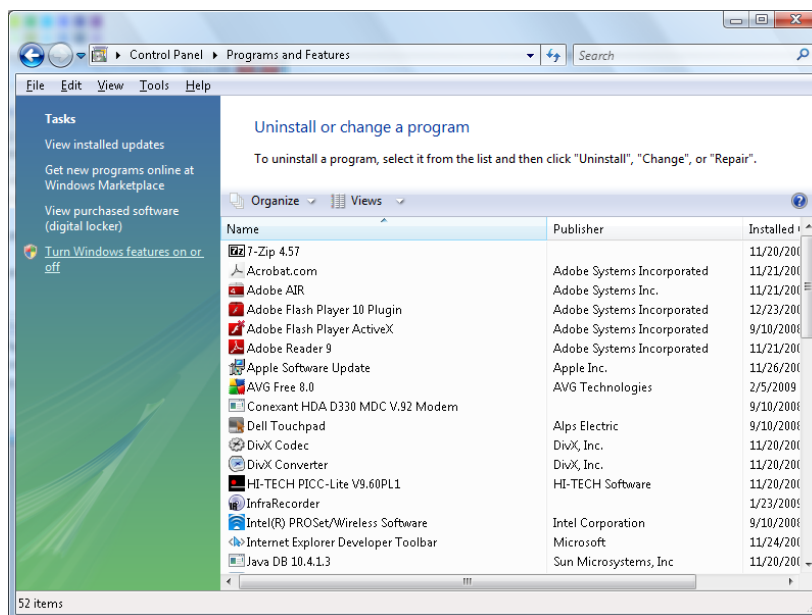
TELNET inschakelen in Windows VISTA / 7

Standaard wordt voor Windows VISTA, "TELNET" niet geïnstalleerd. Maar de gebruiker kan hier toch over beschikken via "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"

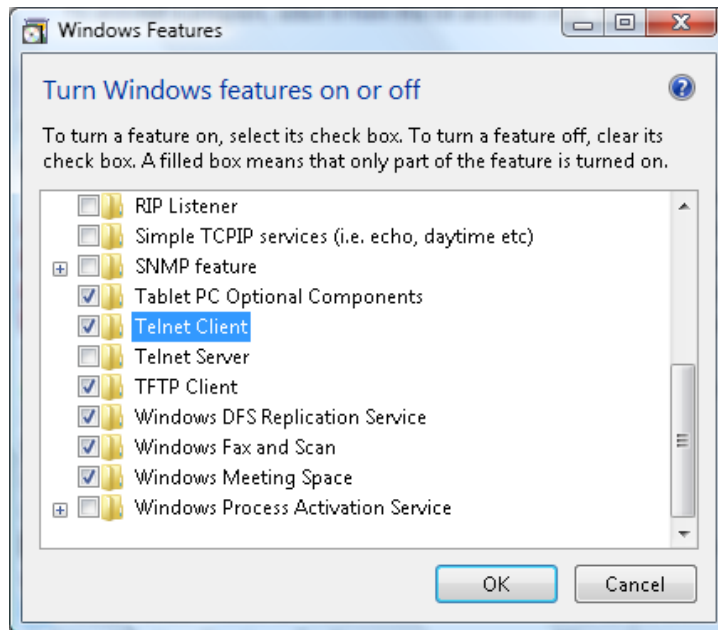
Open het Configuratiescherm in Windows Vista



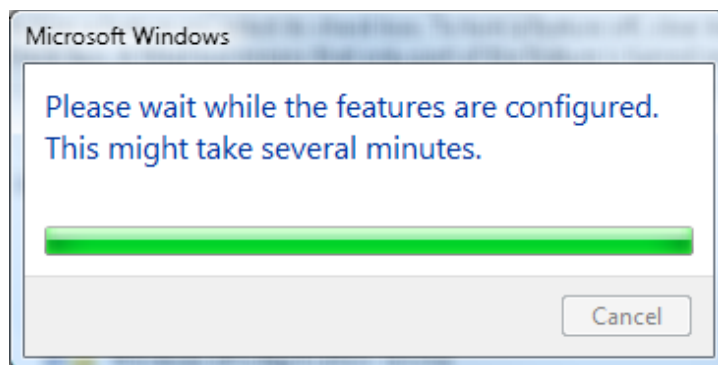
Klik op "Programma's"



Selecteer "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"



Selecteer de optie "Telnet-client" en druk op de knop "OK".



Specificatieblad voor "RS232 op TELNET" :

1. Telnet: TCP
 2. Telnetpoort: 23
(neem voor meer informatie contact op met de service-agent of het team).
 3. Telnet hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (console mode)
 4. Normaal verbinding verbreken voor RS232-op-Telnet: Sluit de Windows Telnet-client direct nadat de TELNET-verbinding is gemaakt
 5. Beperking 1 voor Telnet-bediening: Voor een Telnet-bedieningstoepassing zijn minder dan 50 bytes beschikbaar.
Beperking 2 voor Telnet-bediening: Voor een volledige RS232-opdracht voor Telnet-bediening zijn minder dan 26 bytes beschikbaar.
Beperking 3 voor Telnet-bediening: De minimale vertraging voor de volgende RS232-opdracht is 200 (ms).
- (* , In het in Windows ingebouwde hulpprogramma "TELNET.exe" zorgt het indrukken van de "Enter"-toets voor "Carriage-Return" en "New-Line" code.)

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer (min)	Druk op de cursorknop ◀▶ om de slaaptimer te openen en in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Bronfilter	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bronfilter te openen. Zie pagina 54 voor meer informatie over Bronfilter .
Timer luchtfilter reset	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de luchtfiltertimer te resetten.

Bronfilter

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bronfilter** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
HDMI1/MHL	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron HDMI1/MHL-compatibele bron te openen en in of uit te schakelen.
HDMI2	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron HDMI2 te openen en in of uit te schakelen.
DVI	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron DVI te openen en in of uit te schakelen.
VGA1	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron VGA1 te openen en in of uit te schakelen.
VGA2	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron VGA2 te openen en in of uit te schakelen.
BNC	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron BNC te openen en in of uit te schakelen.
S-Video	Druk op de cursorknoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de S-Videobron.
Samengestelde video	Druk op de cursorknoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de bron Composiet video.
HDBaseT(*)	Druk op de cursorknop ◀▶ om de bron HDBaseT te openen en in of uit te schakelen.

Opmerking:

(*) Tillgänglig i DH3331/DU3341

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.



Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.



Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.



Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp uit de aan het plafond gemonteerde projector verwijdert, moet u controleren of er niemand onder de projector staat. Er kunnen glasscherven vallen als de lamp is uitgebrand.



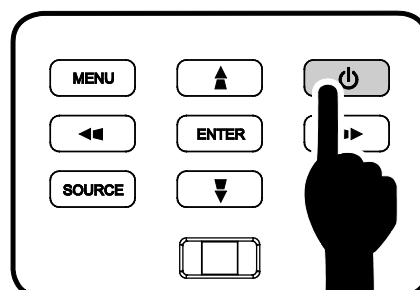
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven in de projector verspreid raken en kunnen ze uit de ventilatieuitlaat komen. Het gas bevat giftig kwik.

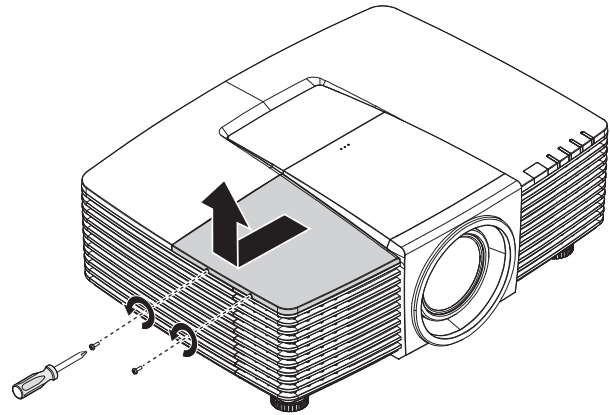
Open ramen en deuren voor ventilatie.

Als u het gas inademt of als de scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

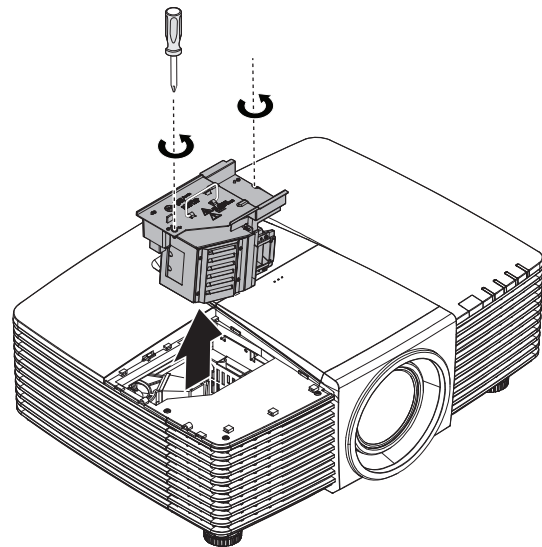
1. Zet de voeding van de projector uit door op de **AAN/UIT**-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingkabel los.



- 4.** Ontgrendel het lid van de lamp.
- 5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.



- 6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.
- 7.** Trek de lampmodule uit.

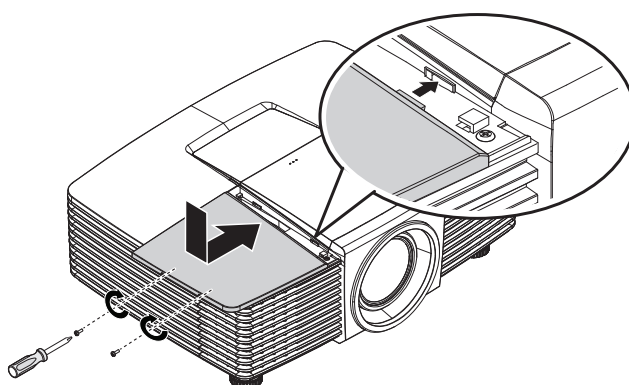
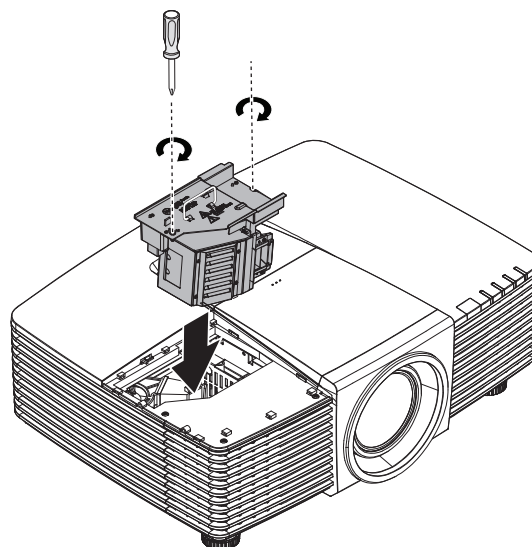


8. Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.

Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

Opmerking:

de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



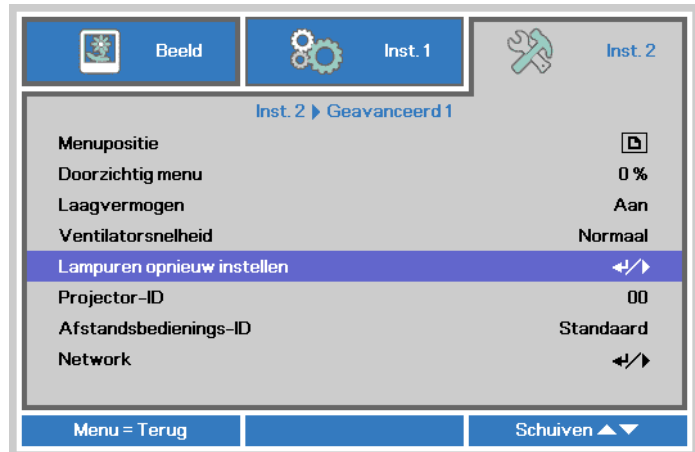
De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd 1** en druk op Enter.



3. Druk op de cursorknop ▼▲ om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.



4. Druk op de cursorknop ▶ of op de Enter-knop.

Een berichtenscherm wordt weergegeven.

5. Druk op de knoppen ▼▲◀▶ om de lampuren opnieuw in te stellen.

6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **Inst. 2**.



De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.



Waarschuwing:

1. *zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
2. *Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
3. *Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
4. *Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.



Opgelet:

1. *gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
2. *Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.



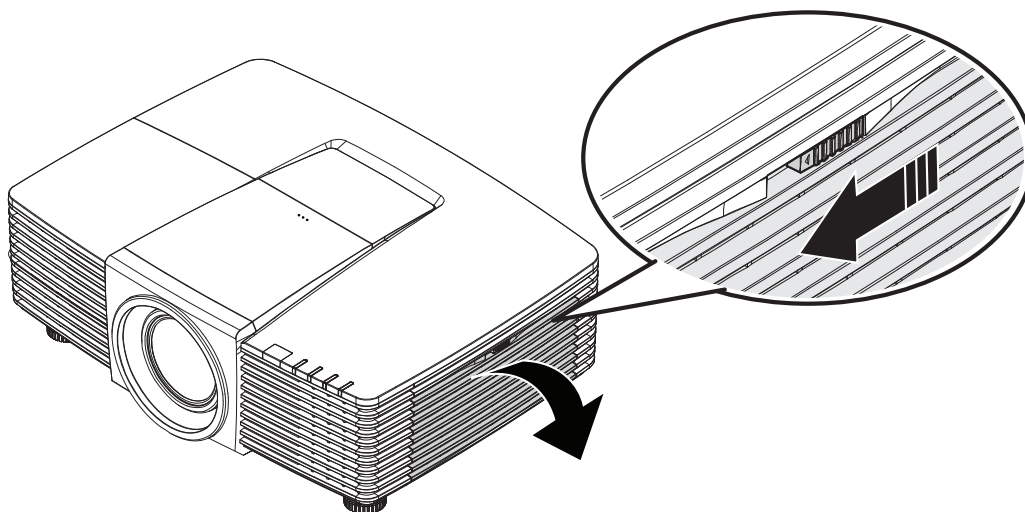
Opgelet:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

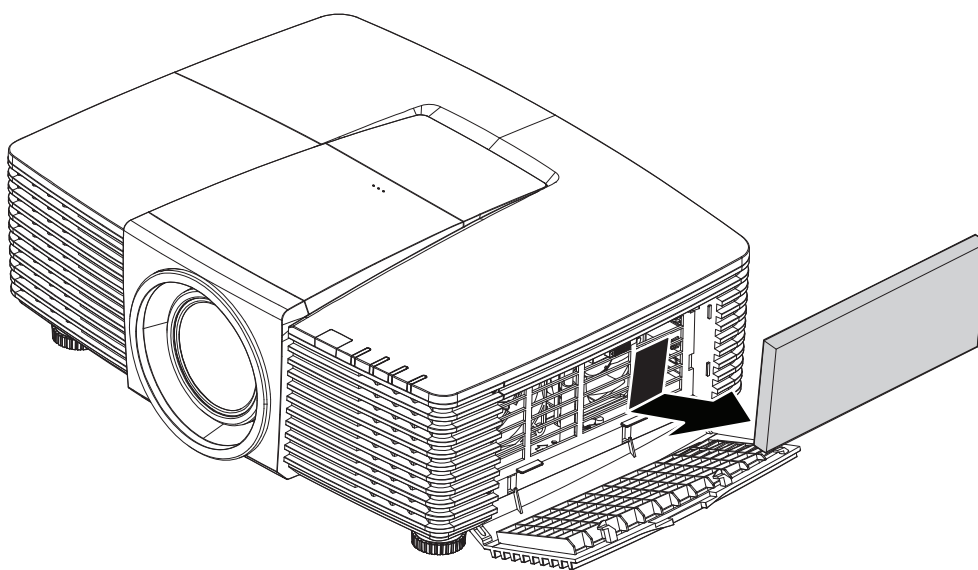
Het luchtfilter reinigen

Zie het volgende voor het reinigen van het luchtfilter.

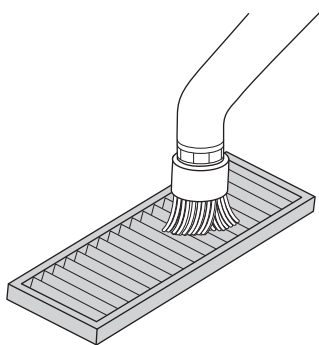
1. Open de grendel om de filterdeur te openen.



2. Verwijder het filter.



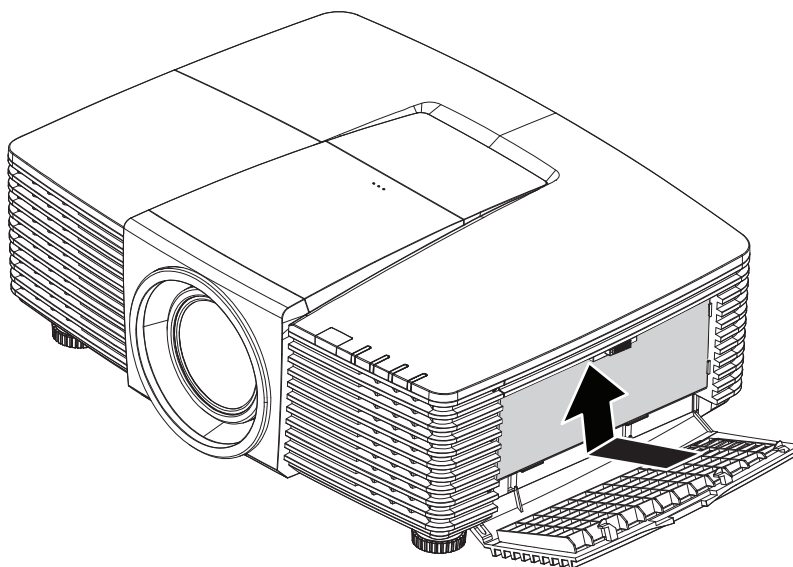
3. Gebruik een stofzuiger om het stof weg te zuigen.



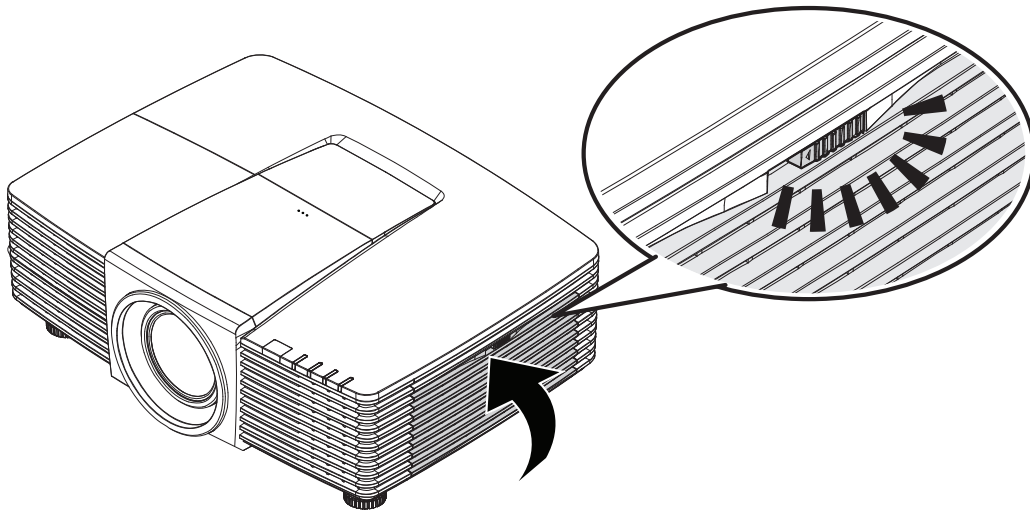
Opmerking:

1. Gebruik de zachte borstel als u het filter zuigt om schade te voorkomen.
2. Was het filter niet met water. Daardoor kan het filter verstopen.

4. Plaats het filter terug.



5. Sluit de filterdeur en sluit de grendel.



6. Schakel de projector in en reset de timer luchtfilter nadat de luchtfiltermodule is vervangen.
Resetten timer luchtfilter:
Druk op **MENU** > selecteer **Instellingen 2** >> **Geavanceerd 2** en selecteer **Timer luchtfilter reset**
Druk op **ENTER** / **▶** om de luchtfiltertimer te resetten.



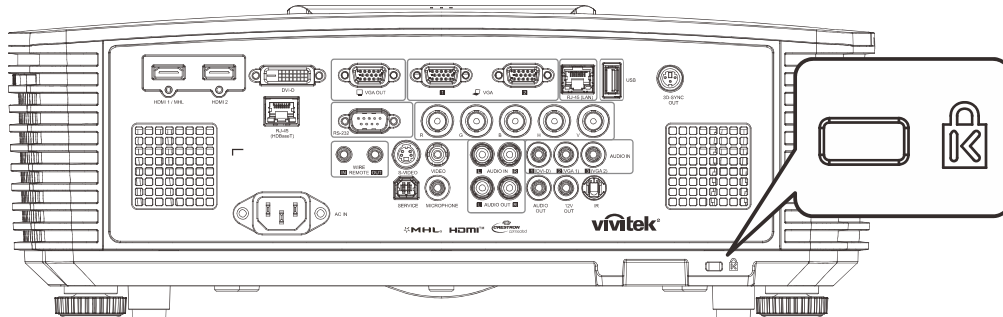
Belangrijk:

*De Filter-LED licht op als het filter onderhouden moet worden (1000 uur).
Gebruik een nieuw filter als het filter beschadigd is.*

De fysieke vergrendeling gebruiken

De Kensington beveiligingssleuf gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

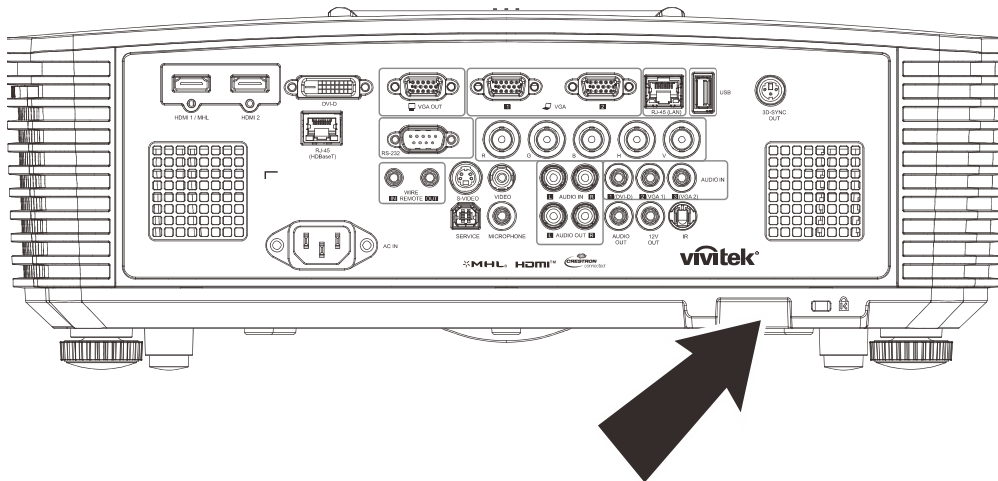
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Het beveiligingsbalkslot gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de Security Bar Opening bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd gebruik.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Zorg er voor dat een aangesloten notebook is ingesteld voor een extern scherm.*
(Dat is meestal mogelijk door een Fn-toetscombinatie op het notebook in te drukken.)

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen.

Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED	LAMP-LED	TEMPERATUUR-LED	FILTER LED
Lamp gereed	Blauw	UIT	UIT	UIT
Start	Knippert (oranje)	UIT	UIT	UIT
Afkoelen	Knippert (oranje)	UIT	UIT	UIT
Te hoge temperatuur	UIT	UIT	AAN	UIT
Waarschuwing timer luchtfilter (over of gelijk aan 1000 uur)	AAN	UIT	UIT	AAN
T1 fout	3x knipperen	1x knipperen	UIT	UIT
Fout sensor warmteonderbreking	4x knipperen	UIT	UIT	UIT
G794 fout	4x knipperen	4x knipperen	UIT	UIT
Lamp defect	5x knipperen	UIT	UIT	UIT
Ballast temp over	5x knipperen	1x knipperen	UIT	UIT
Ballast circuit kortsluiting	5x knipperen	2x knipperen	UIT	UIT
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5x knipperen	3x knipperen	UIT	UIT
Lamp is niet opgelicht	5x knipperen	4x knipperen	UIT	UIT
Lamp is tijdens normale werking uitgegaan.	5x knipperen	5x knipperen	UIT	UIT
Lamp gedoofd tijdens aanloophase	5x knipperen	6x knipperen	UIT	UIT
Lampvoltage te laag	5x knipperen	7x knipperen	UIT	UIT
Ballast fout	5x knipperen	8x knipperen	UIT	UIT
Ballast communicatiefout	5x knipperen	10x knipperen	UIT	UIT
Ballast temp over	5x knipperen	11x knipperen	UIT	UIT
Oververhitting lamp storing 1	5x knipperen	12x knipperen	UIT	UIT
Oververhitting lamp storing 2	5x knipperen	13x knipperen	UIT	UIT
Lamp storing 1	5x knipperen	14x knipperen	UIT	UIT
Lamp storing 2	5x knipperen	15x knipperen	UIT	UIT
Storing ventilator 1	6x knipperen	1x knipperen	UIT	UIT
Storing ventilator 2	6x knipperen	2x knipperen	UIT	UIT
Storing ventilator 3	6x knipperen	3x knipperen	UIT	UIT
Storing ventilator 4	6x knipperen	4x knipperen	UIT	UIT
Storing ventilator 5	6x knipperen	5x knipperen	UIT	UIT
Behuizing open	7x knipperen	UIT	UIT	UIT
DMD-fout	8x knipperen	UIT	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9x knipperen	UIT	UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED POWER of LAMP nog steeds knippert of als de LED Boven temperatuur oplicht, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **Scherpstelling** af op de projector.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of projector.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening of de projector om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het menu **Instellingen 1** van de OSD.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Meelopen** in het menu **Beeld->Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc- videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Stel de instelling **Contrast** in het menu **Beeld** van het OSD af.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Stel de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het menu **Beeld-> Geavanceerd** van de OSD af.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstart de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

· Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.

· High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel, en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPECIFICATIES

Specificaties

Modelnaam	DX3350	DW3320	DH3331
Beeldschermtype	0,7" XGA	0,65" WXGA	0,65" 1080P
Resolutie	1024x768 Native	1280x800 Native	1920x1080p Native
Projectiebereik	1 tot 10 meter		
Grootte projectiescherm	22,3"~378,6" inches	20,7"~351,7" inches	21.2"~361.4" inches
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen		
Zoomfactor	1,7 x		
Trapeziumcorrectie	Verticaal	±30° voor ±30 stappen	
	Horizontaal	±25° voor ±25 stappen	
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA bij 60 hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
H-sync	15, 31 – 91,4kHz		
V-sync	24 ~ 30 Hz, 47 ~ 120 Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
Gebruikstemperatuur	5° ~ 40°C		
Afmetingen	444,6mm (B) x 330,2mm (H) x 161,5mm (D)		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/+/-10%		
Stroomverbruik	480 W (normaal) , 380 W (ECO), <0,5 W (stand-by), <2 W (wekken door LAN)		
Lamp	370 W (Normaal) / 280 W (Eco)		
Luidspreker	7 W RMS x 2		
Ingangen	VGA x 2		
	DVI-D x 1		
	S-Video x 1		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Mini-aansluiting stereo x 3		
	Composiet-Video x 1		
	HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
	Audio-ingang RCA (R/L) x 1		
	Microfoon mini jack x 1		
	USB-type A x 1		
		-	-

Uitgangen	VGA x 1
	Audio-ingang RCA (R/L) x 1
	Pc-audio-aansluiting x 1
	3D-Sync x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)
	Afstandsbediening met snoer in x 1
	Afstandsbediening met snoer uit x 1
	USB Type-B (voor onderhoud x 1)
Beveiliging	Kensington beveiligings sleuf
	Veiligheidsbalk

Opmerking: Voor vragen over productspecificaties moet u contact opnemen met uw leverancier.

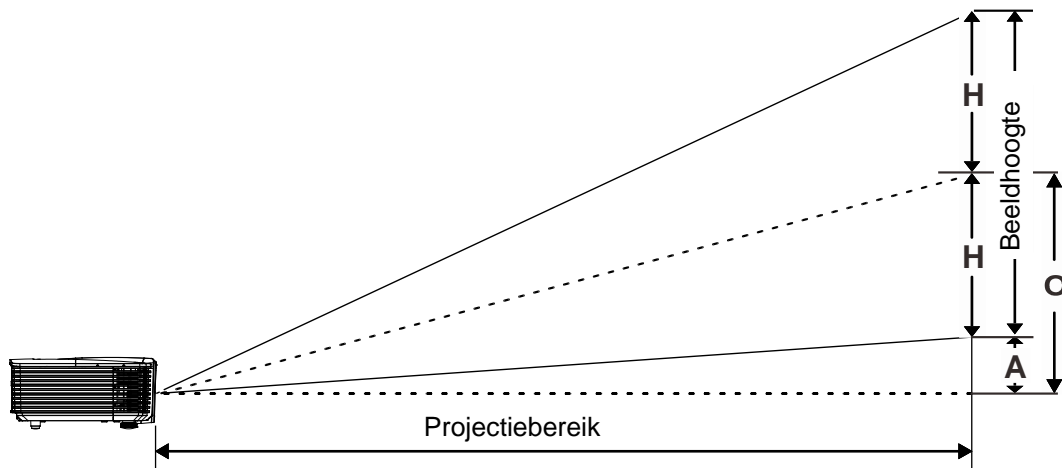
Specificaties

Modelnaam		DH3330	DU3340	DU3341
Beeldschermtype		0,65" 1080P	0,67" WUXGA	0,67" WUXGA
Resolutie		1920x1080p Native	1920x1200 Native	1920x1200 Native
Projectiebereik		1 tot 10 meter		
Grootte projectiescherm		21,2"~361,4" inches	21,8"~371,4" inches	21,8"~371,4" inches
Projectielens		Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen		
Zoomfactor		1,7 x		
Trapeziumcorrectie	Verticaal	±30° voor ±30 stappen		
	Horizontaal	±25° voor ±25 stappen		
Projectiemethoden		Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA bij 60 hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit		NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
H-sync		15, 31 – 91,4kHz		
V-sync		24 ~ 30 Hz, 47 ~ 120 Hz		
Veiligheidscertificaat		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
Gebruikstemperatuur		5° ~ 40°C		
Afmetingen		444,6mm (B) x 330,2mm (H) x 161,5mm (D)		
Wisselstroomingang		AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/+/-10%		
Stroomverbruik		480 W (normaal) , 380 W (ECO), <0,5 W (stand-by), <2 W (wekken door LAN)		
Lamp		370 W (Normaal) / 280 W (Eco)		
Luidspreker		7 W RMS x 2		
Ingangen		VGA x 2		
		DVI-D x 1		
		S-Video x 1		
		5 BNC (RGBHV) x 1		
		Mini-aansluiting stereo x 3		
		Composiet-Video x 1		
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
		Audio-ingang RCA (R/L) x 1		
		Microfoon mini jack x 1		
		USB-type A x 1		
		-	-	RJ45 (HDBaseT)

Uitgangen	VGA x 1
	Audio-ingang RCA (R/L) x 1
	Pc-audio-aansluiting x 1
	3D-Sync x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)
	Afstandsbediening met snoer in x 1
	Afstandsbediening met snoer uit x 1
Beveiliging	USB Type-B (voor onderhoud x 1)
	Kensington beveiligings sleuf
	Veiligheidsbalk

Opmerking: Voor vragen over productspecificaties moet u contact opnemen met uw leverancier.

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

DW3320 0,65" WXGA

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Beeldbreedte (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Beeldhoogte (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3350 0,7" XGA

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,5 6
Beeldbreedte (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Beeldhoogte (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

DH3331 0,65" 1080P

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	212,1	50	100	200	300	361,4
Beeldbreedte (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,5	110,7	221,4	442,8	664,1	800,1
Beeldhoogte (cm)	49,8	99,6	124,5	249,1	264,1	62,3	124,5	249,1	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,1	31,1	62,3	124,5	186,8	225,0
O (cm)	33,8	67,7	84,6	169,2	179,5	42,3	84,6	169,2	253,8	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

DH3330 0,65" 1080P

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	212	50	100	200	300	361
Beeldbreedte (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,4	110,7	221,4	442,8	664,1	800,0
Beeldhoogte (cm)	49,8	99,6	124,5	249,0	264,1	62,3	124,5	249,0	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,0	31,1	62,3	124,5	186,8	225
O (cm)	33,8	67,7	84,7	169,2	179,4	42,3	84,7	169,2	253,9	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

DU3340 / DU3341 0,67" WUXGA

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,84	3,67	4,59	9,18	10	1,35	2,69	5,38	8,08	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	218	50	100	200	300	371
Beeldbreedte (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	469,4	107,7	215,4	430,8	646,2	800,0
Beeldhoogte (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	293,4	67,3	134,6	269,2	403,9	500,0
H (cm)	26,9	53,8	67,3	134,6	132,0	33,7	67,3	134,6	201,9	250
O (cm)	32,9	65,9	82,4	164,8	164,9	41,2	82,4	164,8	247,1	306
A (cm)	6,0	12,1	15,1	30,2	32,9	7,5	15,1	30,2	45,2	56

Tabel timingmodus

De projector kan verschillende resoluties weergeven. De volgende tabel toont de resoluties die kunnen worden weergegeven door de projector.

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	DP/HDMI (DIGITAAL)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	*** 1366 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○	

DLP-projector - handleiding

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	DP/HDMI (DIGITAAL)
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: frequentie ondersteund

—: Frequentie niet ondersteund

★3D opmerking :

* ★" Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-sigitaal met de indeling Frame Sequential en Top-Bottom.


"★★"Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-sigitaal met de indeling Frame Sequential en Top-Bottom.

*★★★"Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-sigitaal met de indeling Top-Bottom.

De 3D-functionaliteit is afhankelijk van het EDID bestand en de grafische kaart. Het is mogelijk dat de gebruiker de bovenstaande 3D-timings niet kan selecteren op de grafische kaart.

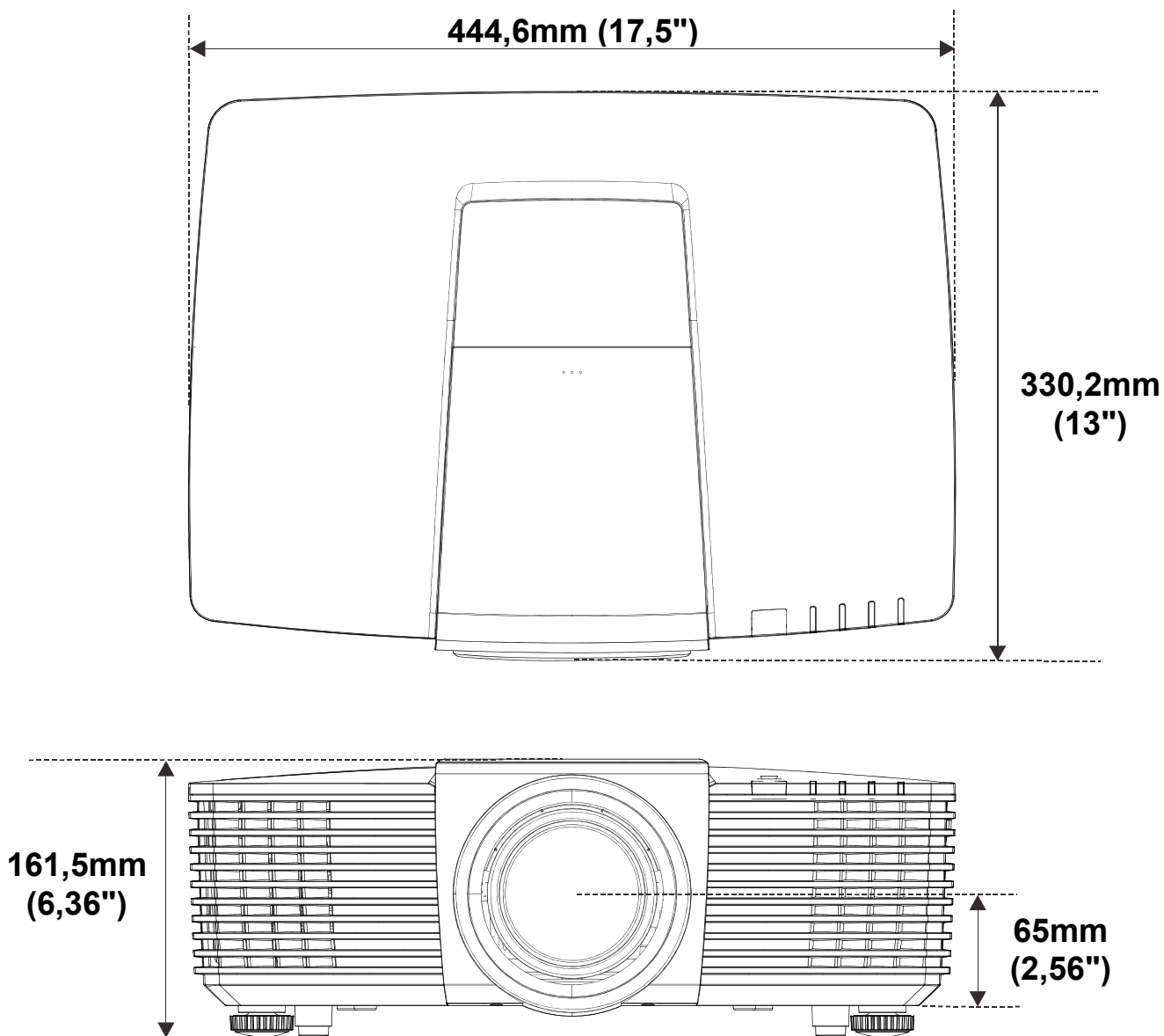
★De resolutie van het scherm is 1280 x 800. Een andere dan de oorspronkelijke resolutie kan een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen vertonen.

★De kleur  betekent Alleen weergeefbaar. (alleen 4:3)

★De kleur  betekent dat een beetje ruis aanvaardbaar is, omdat de synchronisatie van de videomodus niet automatisch afstemt.

★Het belangrijkste controlehulpmiddel voor HDTV-timing is de dvd-speler, VG828 is secundair.

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick.

RS-232C-protocol

RS232-instelling

Baudrate:	9600
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbit:	1
Datatransportbesturing	Geen

De minimale vertraging voor de volgende -opdracht: **1ms**

Structuur van besturingsopdrachten

	Koptekstcode	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
HEX		Opdracht	Gegevens	0Dh
ASCII	'V'	Opdracht	Gegevens	CR

Bedieningsopdracht

<p><i>Opmerking:</i></p> <p>"CR" betekent Carriage Return (wagenterugloop)</p> <p>XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors</p> <p>Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt</p> <p>n: 0:Inschakelen/1: Inschakelen/waarde(0~9999)</p>
--

Bedieningsgroep 00				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1: Standby 2: Operation 3: Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xx	P/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 7:DICOM SIM 8:User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 7:DICOM SIM 8:User	P/F

Bedieningsgroep 02				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select Multi Media		P/F
VXXS0215	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 35h 0Dh	Select HDBASET		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2 10:Display Port 11.Multi Media 15:HDBASET	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-30~+30	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Get horizontal keystone value	n=-25~+25	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-25~+25	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Get the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Get the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Get the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get the 3D Mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Adjust the 3D Mode	0:Off 1:DLP 2: IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get the 3D sync inverter	n= 0~1	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Adjust the 3D sync inverter	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get the 3D format	n= 0~3	P/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Adjust the 3D format	0:FS 1:TB 2:SBS 3:FP	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0319	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Adjust the Lamp mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0319n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Adjust the Lamp mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXS0320	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 30h 0Dh	Screen Capture		P/F
VXXG0321	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	n= 0~1	Pn/F
VXXS0322n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High Speed	P/F
VXXG0330	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	P/F